

Anno scolastico 2024-2025

# Fondazione Dalmine Education

Fondazione  
/Dalmine



- Chi siamo
- Relazioni con la Comunità
- La sede
- Fondazione Dalmine Education
  - Cultura Industriale
  - Programma Tecnico
  - Borse di studio
  - After School
  - Formazione docenti

# Chi siamo

---

Valorizziamo la cultura industriale, sosteniamo la generazione di domani

Promuovere la cultura industriale quale parte di una storia collettiva e di un sistema di valori e conoscenze in continua trasformazione è l'obiettivo principale di Fondazione Dalmine ETS.

La Fondazione, nata per iniziativa di TenarisDalmine, opera rivolgendosi ad una “comunità” ampia, dalle generazioni di lavoratori e alle loro famiglie legate all'industria, agli abitanti della città ma anche agli studiosi, ai visitatori e persone interessate a comprendere il cambiamento della società attraverso la lente delle trasformazioni economiche, sociali e culturali che l'industria porta con sé quando è profondamente radicata in un territorio.

Le attività di valorizzazione di Fondazione Dalmine ETS, guardando al passato e al futuro con la responsabilità di tramandare un heritage e una cultura industriale alle giovani generazioni, promuovono percorsi di formazione e di costruzione di una visione consapevole della realtà.

## LE AREE DI ATTIVITÀ

### **Education**

I progetti dell'area Education propongono alle scuole percorsi fatti di incontri, visite e laboratori di avvicinamento all'industria. Dalla storia alla tecnologia, dalla robotica all'economia: un approccio multidisciplinare, ludico e collaborativo. Esplorando i linguaggi della comunicazione e delle nuove tecnologie.

### **Heritage**

Conservare e valorizzare gli archivi industriali come traccia della vicenda di aziende, persone, luoghi, città, territori e strumento di conoscenza di radici e valori. Un patrimonio da osservare, leggere, studiare o analizzare per interpretare il presente e guardare al futuro.

### **Cultura**

Mostre, libri, incontri, festival per favorire lo sviluppo della comunità territoriale a partire dalla valorizzazione del patrimonio industriale all'interno di un contesto globale e rispettoso dell'integrazione e della diversità.

# Relazioni con la Comunità

---

- Eccellenza
- Innovazione
- Trasparenza
- Sicurezza e Ambiente
- Team Working



Visita il sito [www.robertorocca.org](http://www.robertorocca.org)

Fondazione Dalmine ETS promuove i programmi educativi Roberto Rocca per aiutare le studentesse e gli studenti delle comunità in cui opera il Gruppo Techint a sviluppare al massimo le loro capacità e diventare agenti del cambiamento per la società.

Questi programmi includono borse di studio, formazione tecnica e sviluppo di competenze STEM, con l'obiettivo di favorire il progresso sociale attraverso l'istruzione.

I programmi attuali sono dedicati all'ingegner Roberto Rocca, cofondatore di Techint insieme al padre Agostino. Fin dall'inizio, la visione del Gruppo Techint era quella di crescere insieme alle comunità vicine, basandosi sull'educazione come strumento chiave per il progresso individuale e sociale. Roberto Rocca dimostrò una passione per l'educazione per tutta la vita, sostenendo numerose iniziative dedicate all'apprendimento e alla ricerca.

# 20

Paesi

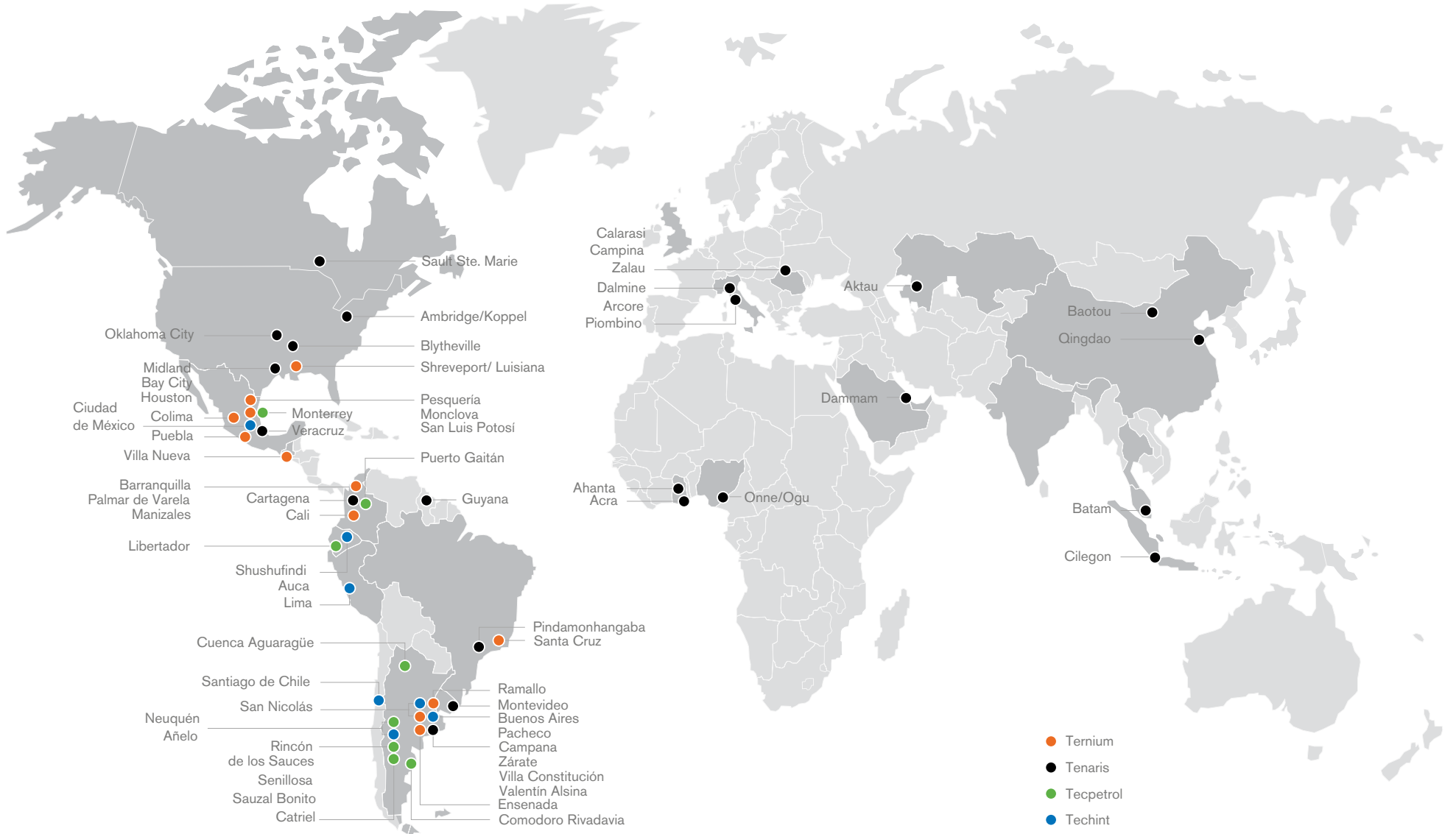
# 501.144

Persone coinvolte in programmi educativi e culturali

# 57,4

 US\$

milioni investiti



# La sede

---

Aree eco-sostenibili  
e innovative a  
disposizione delle  
scuole e del territorio

Fondazione Dalmine ETS ha sede in un edificio progettato dall'architetto Giovanni Greppi nel 1924 a uso di foresteria aziendale. L'intervento di ristrutturazione ha ottenuto la certificazione LEED - livello Gold, che attesta il grado di eco-compatibilità e sostenibilità degli edifici con focus sul consumo energetico ed idrico, la riduzione delle emissioni di CO2, il miglioramento della qualità ecologica degli interni, i materiali e le risorse impiegate.

Grazie a questa scelta, il recupero di un edificio storico è diventato il simbolo della migliore cultura industriale, attenta ai temi della sostenibilità ambientale ed energetica e impegnata a migliorare il proprio impatto sul territorio in cui opera.

Insieme agli spazi delle tre ville dei primi anni del '900, sede di abitazioni di personale Dalmine, Fondazione Dalmine mette a disposizione delle scuole e del territorio laboratori di robotica educativa, videomaking e podasting, robot industriali collaborativi, PLC, sale conferenze e un piccolo auditorium.





# Fondazione Dalmine Education

---

Programmi gratuiti destinati alle scuole per promuovere la cultura industriale

Fondazione Dalmine mette a disposizione un programma gratuito di percorsi di apprendimento per le scuole - studenti, docenti e famiglie - finalizzati a diffondere i valori di una cultura industriale della sostenibilità.

## I PILASTRI DEL PROGRAMMA EDUCATIVO

### **Cultura del lavoro**

Promuovere una cultura del lavoro efficace capace di bilanciare la dimensione umana e quella produttiva e sviluppare le competenze necessarie ad affrontare con successo le sfide del futuro.

### **Salute e sicurezza**

Stimolare la diffusione di comportamenti e pratiche che garantiscano la salute e la sicurezza nel mondo del lavoro.

### **Sostenibilità**

Essere protagonisti attivi nella promozione della sostenibilità ambientale, dell'efficienza energetica e dell'economia circolare.

### **Business etico**

Contribuire a diffondere i principi che favoriscono un business etico.



**Programma Tecnico**  
Roberto Rocca

## Fact Center

Pneumatica ed elettropneumatica con banchi test e CPLab Festo

**Programma Tecnico**  
Roberto Rocca

## ABB

Didattica interattiva con robot ABB

**Programma Tecnico**  
Roberto Rocca

## Siemens

Formazione pratica con PLC per l'automazione

**Cultura Industriale**  
Roberto Rocca

## Robo Lab

Didattica STEAM e robotica educativa

**Cultura Industriale**  
Roberto Rocca

## Cultura Industriale

Storia, Etica del Business, Sostenibilità e Sicurezza

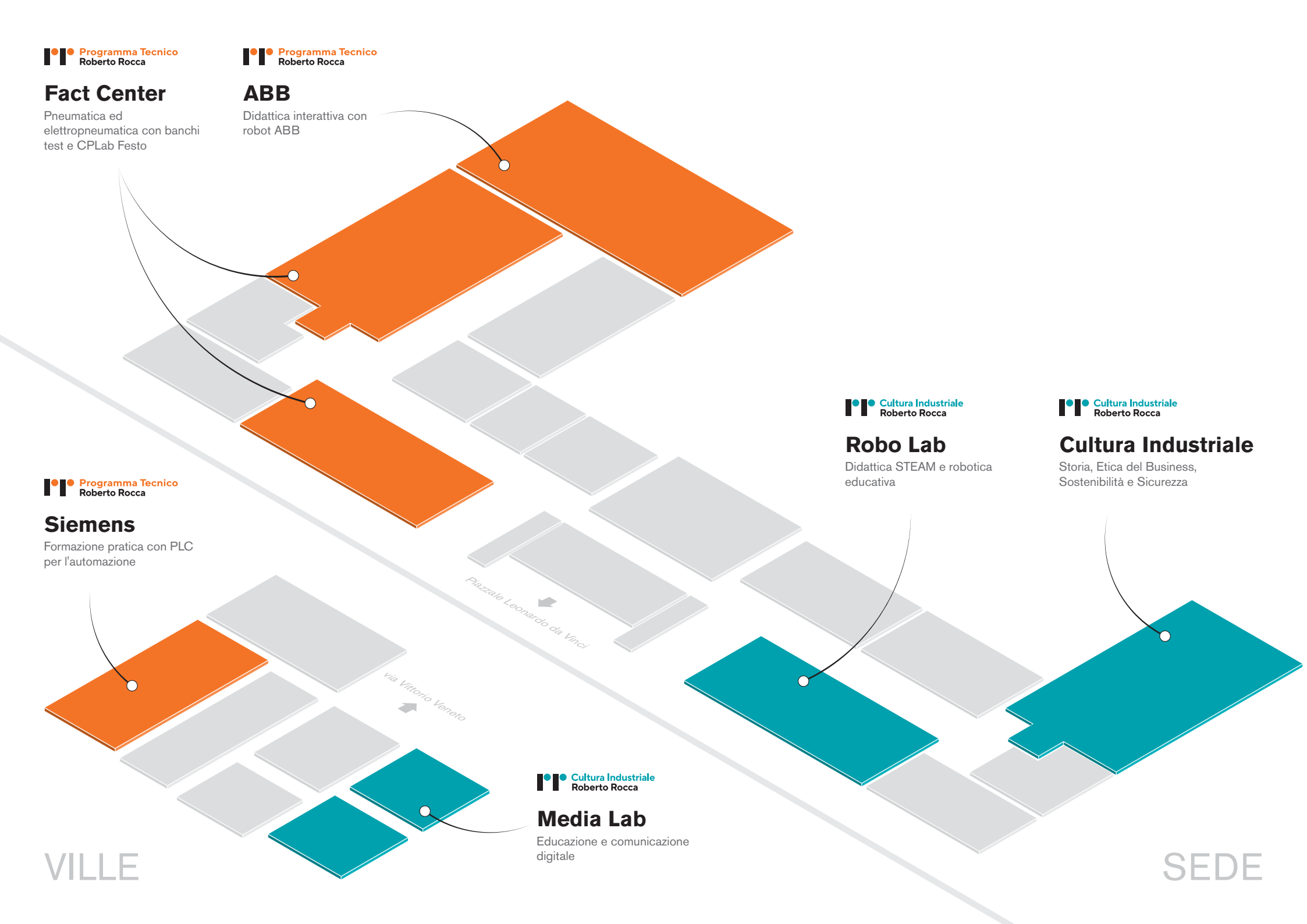
**Cultura Industriale**  
Roberto Rocca

## Media Lab

Educazione e comunicazione digitale

VILLE

SEDE





# Cultura Industriale

## Roberto Rocca

- Project-Based Learning
- Game-Based Learning
- Collegamento con il mondo del lavoro e della produzione
- Media Literacy
- Storia industriale
- Coding
- Robotica educativa

Un'offerta fatta di incontri, laboratori, visite, progetti, percorsi di PCTO, con l'obiettivo di promuovere la cultura industriale della sostenibilità, attraverso programmi educativi di eccellenza e d'innovazione.

Fondazione Dalmine adotta il Project-Based Learning: un approccio educativo che pone gli studenti al centro del processo di apprendimento attraverso la realizzazione di progetti concreti. In questo metodo, gli studenti affrontano problemi reali o simulati, che richiedono la collaborazione, la ricerca, la creatività e il pensiero critico per essere risolti. L'obiettivo è favorire l'apprendimento attivo e significativo, permettendo agli studenti di sviluppare competenze pratiche e di comprendere meglio come le conoscenze teoriche si applicano nel mondo reale.

Grazie a un approccio multidisciplinare - ludico e collaborativo - i percorsi esplorano i linguaggi della comunicazione e delle nuove tecnologie, prendendo le mosse dalla scoperta dei luoghi, degli archivi, dei musei industriali, attraverso fonti, bibliografie, strumenti digitali, robot.



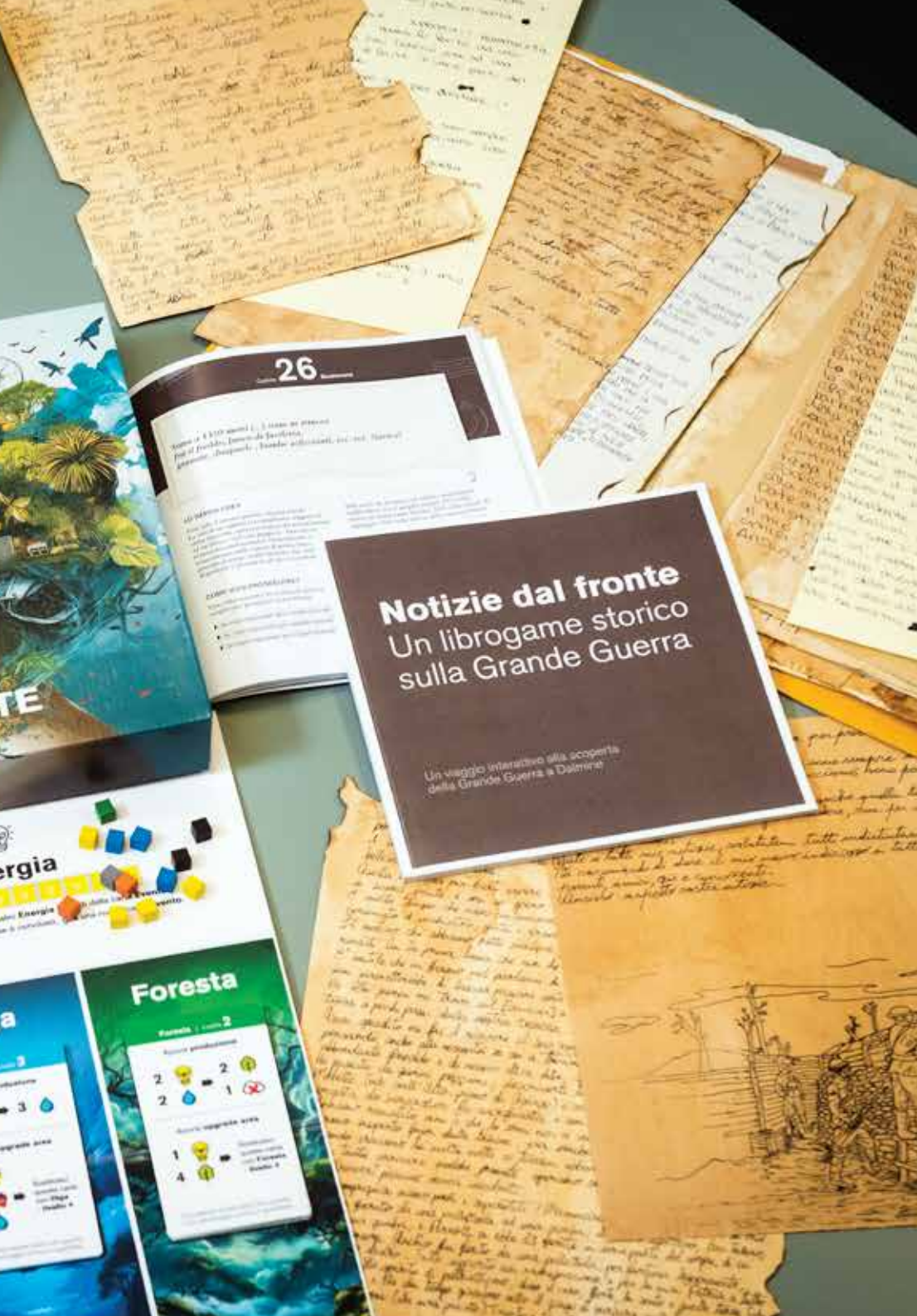
Laboratorio didattico  
Sala immersiva

I PUNTI DI FORZA DI F/D

## Game-Based Learning

Il Game-Based Learning utilizza i giochi come strumento didattico per coinvolgere gli studenti e facilitare l'apprendimento. Attraverso giochi appositamente progettati o adattati, gli studenti possono esplorare concetti complessi in modo interattivo e divertente. Il Game-Based Learning sfrutta la motivazione intrinseca e il desiderio di superare sfide per promuovere la comprensione e la memorizzazione delle informazioni. Questo approccio è particolarmente efficace nel migliorare l'engagement degli studenti e nel favorire l'apprendimento in ambienti collaborativi e dinamici.





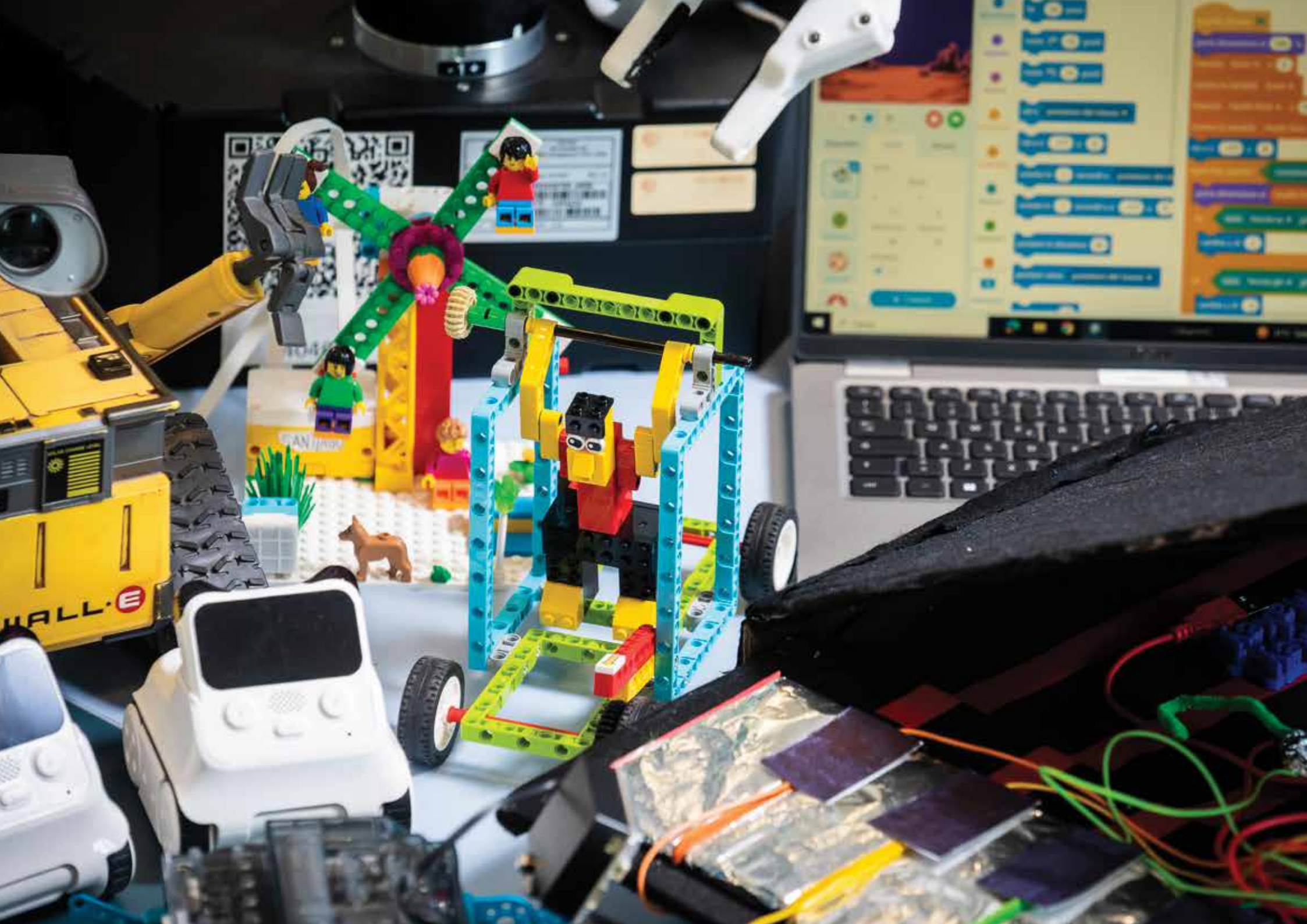
I PUNTI DI FORZA DI F/D

## Robotica educativa

In Robo Lab troverete tanti tipi diversi di robot educativi ed attività strutturate per coinvolgere tutti gli studenti nel processo di apprendimento. Le proposte laboratoriali sono legate ad obiettivi di sviluppo di competenze STEM e sono sempre presenti elementi di coding e robotica. Si lavora a coppie o in gruppo, applicando le metodologie Project o Challenge Based Learning, così da favorire la cooperazione e lo sviluppo di competenze di problem solving, gestione del tempo e conseguimento degli obiettivi.

- 140 robot educativi
- 6 visori
- 62.760 pezzi Lego
- 1.770 pezzi Lego Duplo
- 12 maker kit
- 100 motori
- 120 sensori
- 140 cavi di ricarica
- 20 tablet
- 20 pc
- 25 laboratori





I PUNTI DI FORZA DI F/D

## Video making e Podcasting

Fondazione Dalmine propone laboratori esperienziali incentrati sul montaggio video e la realizzazione di podcast. Nei laboratori di videomaking, si utilizza l'approccio critico e il confronto per portare gli studenti ad acquisire consapevolezza rispetto alla potenza comunicativa delle immagini e delle narrazioni.

Scopo finale è fornire gli strumenti per affrontare criticamente la visione delle immagini nella vita quotidiana passando dal *vedere* al *guardare*. Particolare focus è dato al far nascere domande e dare informazioni nuove che aprano orizzonti sconosciuti.

Partendo dal concetto di comunicazione, si affrontano esempi e argomenti legati alla manipolazione attraverso le immagini statiche ed in movimento, le implicazioni della narrazione dell'utilizzo del medium video e le basi del software di montaggio.

Con i laboratori di podcasting, Fondazione Dalmine ha l'obiettivo di fornire agli studenti le competenze per creare e diffondere contenuti audio originali. Si punta a migliorare le abilità di comunicazione, sviluppare la creatività nello storytelling e acquisire conoscenze tecniche per l'uso degli strumenti di registrazione e editing. Inoltre, il laboratorio promuove il lavoro di squadra e aumenta la consapevolezza critica sui media, preparando gli studenti a comprendere e partecipare attivamente al panorama dei media digitali.



A clapperboard is mounted on a black tripod. A black Sony headset is attached to the left side of the board. To the right of the board, a black funnel is visible, and a circular gold foil reflector is partially seen in the background. The clapperboard has a colorful striped top and contains the following text:

OD. FONDAZIONE DA LUINA

SCENE	TAKE
OPEN DAY 2024	4

CTOR: F/D

CAMERA:

DATE: Day.Night Int Ext Mos  
Filter Sync

## 1, 2, 3... storia!

STORIA | STOP MOTION | FONTI

La storia di Dalmine prende vita! Con la tecnica dello stop motion, uno scatto dopo l'altro, animiamo creativamente scene di quotidianità del passato ritratte nelle fonti d'archivio.

 3 ore  F/D

## Dalmine e il Drago

SOSTENIBILITÀ | TEATRO | ARTE





Un racconto animato sulla sostenibilità narrato attraverso il Kamishibai, teatrino della tradizione giapponese che si trasportava in bicicletta per allietare i bambini nelle piazze.

 2 ore  F/D e Scuola

## Robo Lab Inventamacchine

SCIENZA | TECNOLOGIA



Partiamo dall'osservazione di macchine di uso comune per poi mettere alla prova la nostra creatività. Progettiamo, costruiamo e sperimentiamo, con Lego Duplo Education.

 2 ore  F/D  BergamoScienza  Mezzani, grandi

## Suoni di classe

STORIA | TECNOLOGIA

Esploriamo la nostra classe attraverso l'udito: che suono avrà? Creiamo la colonna sonora della nostra aula con il controller Playtron!

 2 ore  Scuola

## Balla coi tubi

STORIA | TECNICA | SCIENZE

Fuoco, aria, acqua ma anche energia, luce, forza: un'esperienza immersiva e sonora negli elementi che servono a una grande industria per produrre un tubo d'acciaio e trasportarlo in tutto il mondo.

 2 ore  F/D

## Dentro e fuori la città industriale

STORIA | MATEMATICA | ROBOT


Due incontri per conoscere la città di Dalmine esplorando concetti topologici di base e l'espressione del sé. Costruiamo con Lego Duplo gli edifici che saranno i nostri punti di riferimento durante la visita alla città.

 2 + 2 ore (due incontri)  F/D e all'aperto

## Robo Lab La Scienza al Parco

SCIENZA | TECNOLOGIA

Cosa c'è dentro un parco giochi? Altalene, scivoli e tanta scienza! Costruiamo il nostro parco divertimenti con i set educativi Lego Duplo e Coding Express.

 2 ore  F/D  BergamoScienza  Mezzani, grandi

## Un tesoro nell'archivio

STORIA | SCIENZE | CONSERVAZIONE

Come agiscono gli agenti naturali sui documenti storici? E noi cosa possiamo fare per proteggerli? Scopriamo come prenderci cura della storia e come conservare un prezioso tesoro.

 2 ore  F/D

## 1, 2, 3... storia!

STORIA | STOP MOTION | FONTI

La storia di Dalmine prende vita! Con la tecnica dello stop motion, uno scatto dopo l'altro, animiamo creativamente scene di quotidianità del passato ritratte nelle fonti d'archivio.

 3 ore  F/D  Triennio

## Balla coi tubi

STORIA | TECNICA | SCIENZE

Fuoco, aria, acqua ma anche energia, luce, forza: un'esperienza immersiva e sonora negli elementi che servono a una grande industria per produrre un tubo d'acciaio e trasportarlo in tutto il mondo.

 2 ore  F/D

## Cibo in tavola

STORIA | ED. CIVICA | SCIENZE

È pronto! Tutti a tavola! Com'è cambiata l'alimentazione di oggi rispetto al passato? Viaggiamo nella storia con le fonti d'archivio per confrontare il ciclo del cibo di ieri con quello di oggi.

 2 ore  Scuola  Triennio

## Dalmine e il Drago

SOSTENIBILITÀ | TEATRO | ARTE

Un racconto animato sulla sostenibilità narrato attraverso il Kamishibai, teatrino della tradizione giapponese che si trasportava in bicicletta per allietare i bambini nelle piazze.

 2 ore  F/D o Scuola  Biennio

## Il valore del denaro

ETICA BUSINESS

Il laboratorio, a partire dagli obiettivi dell'Agenda 2030, mira alla sperimentazione e alla riflessione sul "valore" del denaro e sulla necessità di gestirlo responsabilmente, nonché su modelli economici sostenibili.

 3 ore  F/D  FEduF  Triennio

## Cara storia ti scrivo

STORIA | ITALIANO

Un percorso nelle carte d'archivio che ci aiuterà a creare un testo con le tecniche di scrittura del passato, confrontandole con quelle odierne per scoprirne le differenze.

 3 ore  F/D  Triennio

## Crescere Online

MEDIA LITERACY | ED. CIVICA

Crescere Online significa imparare sin da subito a capire la complessità delle informazioni in rete, riconoscere ed evitare i pericoli, saper cogliere le opportunità e le potenzialità di un mondo interconnesso.

 3 ore  F/D  Quinta

## Dentro e fuori la città industriale

STORIA | MATEMATICA | ROBOT

Due incontri per conoscere la città di Dalmine esplorando concetti topologici di base e l'espressione del sé. Costruiamo con Lego Duplo gli edifici che saranno i nostri punti di riferimento durante la visita alla città.

 2 + 2 ore (due incontri)  F/D e all'aperto  Biennio

## Industrial heART

STORIA | ARCHITETTURA | ARTE

Progetta un nuovo orizzonte: scopri di cosa si compone un paesaggio industriale e partecipa alla progettazione collettiva di una nuova città.

 3 ore  F/D  Triennio

**Robo Lab**

## Coding al Luna Park

TECNOLOGIA | CODING | ROBOT

Costruiamo il nostro parco divertimenti con i set educativi Lego Spike Essential. Impariamo a programmare luci, suoni e motori che metteranno in movimento il nostro speciale luna park.

 3 ore  F/D  BergamoScienza

**Robo Lab**

## Problemi di robot

MATEMATICA | TECNOLOGIA | CODING | ROBOT

La matematica diventa divertente con e.Do robot. Risolviamo problemi legati alla realtà, lavoriamo in gruppo e movimentiamo oggetti con l'aiuto di e.DO.

 3 ore  F/D  BergamoScienza, COMAU

**Robo Lab**

## Un mare di robot

SCIENZA | TECNOLOGIA | CODING | ROBOT

Il mare è un ecosistema prezioso e va protetto. Raccogliamo la sfida e impariamo a programmare i robot Lego Spike per simulare azioni di salvaguardia, pulizia e ripristino dell'ambiente.

 3 ore  F/D  BergamoScienza

## Un giorno di scuola

STORIA

Com'era la scuola all'epoca dei nostri nonni? Scopriamo cos'è cambiato da allora e come si evolverà la didattica in base ai bisogni dei più piccoli.

 2 ore  Scuola  Triennio

**Robo Lab**

## Cuore di Robot

TECNOLOGIA | CODING | ROBOT

I robot possono provare sentimenti? Scopriamolo assieme al robot educativo Codey Rocky. Impariamo a programmarlo in modo che sia in grado di comunicarci emozioni e suscitare empatia.

 3 ore  F/D  BergamoScienza  Triennio

**Robo Lab**

## Robot per la Terra

SOSTENIBILITÀ | SCIENZA | CODING | ROBOT

La sostenibilità è un tema complesso che riguarda tutti. Come possiamo agire quotidianamente per salvaguardare la nostra Terra? Utilizziamo il robot Ozobot per fare la scelta giusta.

 2 ore  F/D o Scuola  BergamoScienza

**Robo Lab**

## Vita da Ape

SCIENZA | TECNOLOGIA | CODING | ROBOT

Conosciamo la vita delle api, le case in cui abitano, la loro società e quanto siano preziose. Un percorso graduale per imparare il coding con i robot Blue Bot, dalla programmazione con le frecce a quella su tablet per compiere laboriose missioni.

 3 ore  F/D  BergamoScienza  Biennio

## Un tesoro nell'archivio

STORIA | SCIENZE | CONSERVAZIONE

Come agiscono gli agenti naturali sui documenti storici? E noi cosa possiamo fare per proteggerli? Scopriamo come prenderci cura della storia e come conservare un prezioso tesoro.

 2 ore  F/D  Biennio

**Robo Lab**

## La RoBottega della Matematica

MATEMATICA | TECNOLOGIA | ROBOT

Facciamo finta di gestire il magazzino di un'industria robotizzata. Impariamo a muovere e programmare il braccio e.DO e utilizziamolo per gli ordini.

 3 ore  F/D  BergamoScienza

**Robo Lab**

## Smart little City

SCIENZA | TECNOLOGIA | CODING | ROBOT

Vestiamo i panni di ingegneri e grazie ai kit Lego Spike Essential costruiamo e programiamo robot al servizio dei cittadini. Conosciamo città innovative, esempi virtuosi di sviluppo sostenibile.

 3 ore  F/D  BergamoScienza  Triennio

## Suoni di classe

STORIA | TECNOLOGIA




Esploriamo la nostra classe attraverso l'udito: che suono avrà? Creiamo la colonna sonora della nostra aula con il controller Playtron!

 2 ore  Scuola  Biennio

## Visita alla città industriale

STORIA | ARCHITETTURA

Sulle tracce di una company town tra attualità, storia, memoria di un territorio e di un paesaggio industriale che cambia, guidati da un videogame.

 2 + 2 ore (due incontri)  Scuola e all'aperto  Triennio

 **Cultura Industriale**  
Roberto Rocca

Catalogo laboratori educativi

# Secondaria I grado

 Durata  Luogo  Partner  Riservato a

## 1, 2, 3... storia!

STORIA | STOP MOTION | FONTI

La storia di Dalmine prende vita! Con la tecnica dello stop motion, uno scatto dopo l'altro, animiamo creativamente scene di quotidianità del passato ritratte nelle fonti d'archivio.

 4 ore  F/D

## Alle origini dell'Europa

STORIA | ED. CIVICA | GEOGRAFIA

Le tappe iniziali della Comunità Europea, dall'esperienza della CECA al Trattato di Roma dal punto di vista di una grande impresa siderurgica.

 2 ore  Scuola

## Cittadinanza economica

ETICA BUSINESS

Il laboratorio punta alla scoperta dei temi della cittadinanza economica – come formulati nell'Agenda 2030 – per riflettere sul mondo economico e finanziario, a partire dall'impatto nella vita quotidiana delle persone.

 4 ore  F/D  FEduF

## Con ottica diversa

COMUNICAZIONE

Cambiare sguardo per scoprire la manipolazione dei media visivi. Laboratorio teorico-pratico di comunicazione e montaggio video.

 4 ore  F/D

## Cyber Security

TECNOLOGIA


Cos'è la cyber security e in quali modi influenza la nostra vita di tutti i giorni? Un percorso che, attraverso il game-based learning, porta a scoprire le basi della tecnologia e spunti per la vita online.

 4 ore  F/D

## Dall'impresa alla città + Visita alla città

STORIA | ARCHITETTURA

Come nasce una company town e su quali direttrici si sviluppa? Scopriamo la visione dell'architetto Greppi, studiamo il caso di Dalmine e poi mettiamoci alla prova lungo le sue strade!

 2 + 2 ore (due incontri)  Scuola e all'aperto

## Data Visualization

DATA LITERACY | COMUNICAZIONE | INFORMAZIONE

I numeri non hanno segreti se comunicati al meglio. Scopriamo come leggere e creare grafici efficaci e coinvolgenti che rendano leggibili e comprensibili i big data.

 4 ore  F/D  Open the Box

## Essere Online

MEDIA LITERACY | ED. CIVICA | INFORMAZIONE

Emozioni e reazioni, informazioni e analisi: dall'esperienza quotidiana deduciamo buone norme e strumenti utili alla nostra vita online. Avere consapevolezza è il primo passo per difendersi.

 4 ore  F/D

## Alle origini dell'Europa + Sostenibilmente

STORIA | SOSTENIBILITÀ

Due grandi temi si uniscono in un'unica esperienza che vede nella cooperazione il suo passato, presente e futuro: la formazione dell'Unione Europea e la sostenibilità ambientale.

 4 ore  F/D

## Fascismo e guerra

STORIA

Dal locale al nazionale, dalla storia di Dalmine alla storia d'Italia durante le principali vicende del Ventennio fascista e della seconda guerra mondiale.

 2 ore  Scuola  Terza

## Fascismo e guerra + Visita all'archivio

STORIA | ARCHIVIO

Indaghiamo le principali vicende del ventennio fascista e della seconda guerra mondiale attraverso le fonti originali di un archivio che racconta lo stretto legame tra storia dell'industria, locale e nazionale.

 4 ore  F/D  Terza

## I.A. Intelligenza Artificiale

MEDIA LITERACY | TECNOLOGIA

Un percorso di media literacy dedicato all'I.A.: scopriamo come funziona e quali sono gli strumenti e i metodi migliori per integrarla in modo equilibrato nella nostra vita quotidiana.

 4 ore  F/D

## Il mestiere dello storico

STORIA | ARCHIVIO

Quali sono gli strumenti di uno storico? Come si fa ricerca storica? Come si studiano le fonti? Stimoliamo la lettura critica e impariamo ad approcciare la storia da un punto di vista unico.

 4 ore  F/D

## La Grande Guerra

STORIA

Un viaggio interattivo alla scoperta della Grande Guerra, attraverso il punto di vista di chi l'ha vissuta in prima persona, con il librogame Notizie dal fronte.

 2 ore  Scuola  Terza

## La Grande Guerra + Visita all'archivio

STORIA | ARCHIVIO

Riscopriamo le fonti in archivio e sperimentiamo un viaggio interattivo alla scoperta della Grande Guerra, attraverso il punto di vista di chi l'ha vissuta in prima persona, con il librogame Notizie dal fronte.




 4 ore  F/D  Terza

Robo Lab

## BattleBots

TECNOLOGIA | ROBOT | CODING

Una divertente sfida per imparare le basi della robotica con Lego Spike Prime. Lavoriamo in team per progettare e costruire la strategia vincente.

 4 ore  F/D  BergamoScienza



Robo Lab

## Cuore di Robot

TECNOLOGIA | CODING | ROBOT

I robot possono provare sentimenti? Scopriamolo assieme al robot educativo Codey Rocky. Impariamo a programmarlo in modo che sia in grado di comunicarci emozioni e suscitare empatia.

 4 ore  F/D  BergamoScienza

Robo Lab

## Educazione Fisica

SCIENZA | TECNOLOGIA | ROBOT

Parliamo di sport o leggi di Newton? Impariamo o ripassiamo gli elementi del moto e i principi della dinamica con i robot Sphero Mini e costruendo modelli con Lego BricQ+.

 4 ore  F/D  BergamoScienza

Robo Lab

## Houston, abbiamo un problema

TECNOLOGIA | ROBOT | CODING

Dalla corsa allo spazio alle più recenti missioni: ripercorriamo questo incredibile viaggio costruendo e programmando il robot Lego Spike Prime.

 4 ore  F/D  BergamoScienza

Robo Lab

## RoboAxes

MATEMATICA | TECNOLOGIA | ROBOT | CODING

Grazie al robot educativo e.DO è facile orientarsi nel piano cartesiano. Simuliamo il lavoro di un'impresa edile, risolviamo problemi in gruppo e con l'aiuto del nostro robot.

 4 ore  F/D  BergamoScienza, COMAU

Robo Lab

## RoboBit

MATEMATICA | TECNOLOGIA | ROBOT | CODING

Cosa significa programmare un robot? Pianifichiamo tutti i movimenti che consentono al braccio robotico e.DO di compiere diverse azioni nel box scuderia durante una gara automobilistica.

 4 ore  F/D  BergamoScienza, COMAU

Robo Lab

## RoboFactory

TECNOLOGIA | ROBOT

Tecnologia, metodo scientifico e soprattutto... e.DO, il robot educativo! Questi gli ingredienti per un laboratorio sui fattori che influenzano il processo produttivo.

 4 ore  F/D  BergamoScienza, COMAU

Robo Lab

## Rock 'n' Robot

MATEMATICA | SCIENZA | TECNOLOGIA | ROBOT

Cosa serve per fondare una band? Matematica, geometria e un pizzico di Pi greco. Sperimentiamo la programmazione di iRobot Root e Makey Makey per realizzare progetti creativi.

 4 ore  F/D  BergamoScienza

## SicuraMENTE

SICUREZZA | LAVORO | INDUSTRIA | TECNOLOGIA


Un'attività volta a trasmettere le conoscenze di base legate al mondo della sicurezza mediante un approccio ludico, esperienziale e interattivo.

 2 ore  Scuola  TenarisDalmine

## SostenibilMENTE

SOSTENIBILITÀ


Un percorso introduttivo sul tema della sostenibilità e del cambiamento climatico, a partire dagli obiettivi dell'Agenda 2030.

 2 ore  Scuola

## Alle origini dell'Europa

STORIA | ED. CIVICA

Le tappe iniziali della Comunità Europea, dall'esperienza della CECA al Trattato di Roma dal punto di vista di una grande impresa siderurgica.

 4 ore  F/D

## Con ottica diversa. Livello I

COMUNICAZIONE


Dal vedere al guardare. Cambiare sguardo per scoprire la manipolazione dei media visivi. Laboratorio teorico-pratico di comunicazione e montaggio video.

 4 ore  F/D

## Con ottica diversa. Livello II

COMUNICAZIONE

Dal vedere al fare. Come si passa da un'idea a un video finito? Laboratorio pratico per conoscere le regole della videocomunicazione e saperle mettere in pratica.

 4 ore  F/D

## Cyber Security

TECNOLOGIA

Cos'è la cyber security e in quali modi influenza la nostra vita di tutti i giorni? Un percorso che, attraverso il game-based learning, porta a scoprire le basi della tecnologia e spunti per la vita online.

 4 ore  F/D

## Data Visualization

DATA LITERACY | COMUNICAZIONE | INFORMAZIONE

I numeri non hanno segreti se comunicati al meglio. Scopriamo come leggere e creare grafici efficaci e coinvolgenti che rendano leggibili e comprensibili i big data.

 4 ore  F/D  Open the Box

## Economia sostenibile

ETICA BUSINESS

Il laboratorio fornisce agli studenti strumenti di comprensione delle tematiche economiche e finanziarie avvicinandoli alla realtà sociale, professionale ed economica che li circonda.

 4 ore  F/D  FEduF

## Fake News. Livello I

MEDIA LITERACY | ED. CIVICA | INFORMAZIONE

Social e etica. Con esercizi, spiegazioni e dibattiti affrontiamo i grandi temi della contemporaneità: social, profilazione, bias cognitivi, polarizzazione, disinformazione, consapevolezza.

 4 ore  F/D

## Fake News. Livello II

MEDIA LITERACY | ED. CIVICA | INFORMAZIONE

Disinformazione e responsabilità. Approfondiamo le tematiche cardine legate alla nostra vita online e affiniamo le nostre capacità di analisi.

 4 ore  F/D


Catalogo laboratori educativi

# Secondaria II grado

## Fascismo e guerra

STORIA

Dal locale al nazionale, dalla storia di Dalmine alla storia d'Italia durante le principali vicende del Ventennio fascista e della seconda guerra mondiale.

 4 ore  F/D

## I.A. Intelligenza Artificiale

MEDIA LITERACY | TECNOLOGIA

Un percorso di media literacy dedicato all'I.A.: scopriamo come funziona e quali sono gli strumenti e i metodi migliori per integrarla in modo equilibrato nella nostra vita quotidiana.

 4 ore  F/D

## Il mestiere dello storico

STORIA | ARCHIVIO

Come si fa ricerca storica? Quali sono gli strumenti di uno storico? Come si studiano le fonti? Stimoliamo la lettura critica e impariamo ad apprezzare la storia da un punto di vista unico.

 4 ore  F/D

## La Grande Guerra

STORIA

Un viaggio interattivo alla scoperta della Grande Guerra, attraverso il punto di vista di chi l'ha vissuta in prima persona, con il librogame Notizie dal fronte.

 4 ore  F/D

## Robo Lab BattleBots

TECNOLOGIA | CODING | ROBOT

Una divertente sfida per imparare le basi della robotica con Lego Spike Prime. Lavoriamo in team per progettare e costruire la strategia vincente.

 4 ore  F/D  BergamoScienza  Biennio

## Robo Lab Houston, abbiamo un problema

TECNOLOGIA | CODING | ROBOT

Dalla corsa allo spazio alle più recenti missioni: ripercorriamo questo incredibile viaggio costruendo e programmando il robot Lego Spike Prime.

 4 ore  F/D  BergamoScienza  Biennio

## Robo Lab RoboChart

MATEMATICA | CODING | ROBOT

Matematica e robotica sono gli ingredienti principali di questo laboratorio. Operando con il robot e.DO, gli studenti affronteranno sfide legate alla realtà industriale.

 4 ore  F/D  BergamoScienza, COMAU

## Robo Lab RoboIndustry

MATEMATICA | TECNOLOGIA | ECONOMIA | ROBOT

Una simulazione immersiva del lavoro all'interno di un magazzino di una supply chain. Agli studenti il compito di rendere il processo sempre più efficiente.

 4 ore  F/D  BergamoScienza, COMAU

## Robo Lab RoboProgram

MATEMATICA | CODING | ROBOT

La programmazione è al centro di questa attività con il robot educativo e.DO. Gli studenti simulano la gestione di un'area portuale, automatizzando la movimentazione dei container al suo interno.

 4 ore  F/D  BergamoScienza, COMAU

## SicuraMENTE

SICUREZZA | LAVORO | INDUSTRIA | TECNOLOGIA



Un'attività volta a trasmettere le conoscenze di base legate al mondo della sicurezza mediante un approccio ludico, esperienziale e interattivo.

 2 ore  Scuola  TenarisDalmine

## SostenibilMENTE

SOSTENIBILITÀ



Un percorso introduttivo sul tema della sostenibilità e del cambiamento climatico, a partire dagli obiettivi dell'Agenda 2030.

 2 ore  Scuola

## Visita alla città industriale





STORIA | ARCHITETTURA

Sulle tracce di una company town, tra attualità, storia, memoria di un territorio e di un "paesaggio industriale" che cambia.

 3 ore  All'aperto

## A scuola d'impresa. Rivoluzione industriale. Lavoro e cultura d'impresa

Project work per la realizzazione di un racconto video sulle competenze e i cambiamenti del lavoro in una grande industria, come l'attuale TenarisDalmine, tra passato, presente e futuro.

 30-40 ore  F/D e Scuola  17-19 anni  
 Museimpresa, LIUC Università Cattaneo, Archivio del cinema industriale e della comunicazione d'impresa

## Fare l'archivista. Un mestiere speciale dentro la storia

Percorso pratico di approccio all'archivio in cui si attraversano tutte le fasi del lavoro di gestione dei documenti: approccio fisico; descrizione e riordinamento; strumenti per valorizzare l'archivio attraverso i canali social di Fondazione Dalmine.

 20 ore  F/D e Scuola  17-19 anni

## Podcast. Scrivere per ascoltare

Il podcast è uno strumento che si sta diffondendo sempre più nel mondo dei media. Ma che strumento è? Riflettendo su tematiche di cittadinanza attiva (Unione europea, sostenibilità, lavoro, sicurezza, istruzione, ecc.), scopriamo come ancora prima che una buona voce, per progettare un podcast efficace occorre avere "stile" e provare ad indossare i panni di chi ascolta.

 20 ore  F/D e Scuola  17-19 anni





## Espressioni d'Arte in archivio

Percorso artistico che parte dalle fonti d'archivio e arriva alla comunità di riferimento ricostruendo la relazione tra i documenti e la memoria del territorio attraverso i linguaggi di espressione artistica.

 20 ore  F/D e Scuola  17-19 anni

## PaleoHistoryWeek

Progetto di riscoperta, valorizzazione e catalogazione dell'Archivio storico dell'Istituto tecnico Paleocapa di Bergamo.

 30 ore  F/D e Scuola  17-19 anni  
 Istituto tecnico Paleocapa di Bergamo

## Raccontare la città industriale

Progetto rivolto alle scuole di Dalmine per raccontare l'evoluzione della città industriale tra passato, presente e futuro, con attenzione a nuove tematiche, attraverso attività in presenza e all'aperto, con storici, fotografi, artisti, operatori video.

 20 ore  F/D e Scuola  17-19 anni

## Ricordi

Progetto di riscoperta della memoria collettiva del territorio con la partecipazione di classi della Scuola Primaria e ospiti del Centro diurno integrato di Osio Sotto. Un percorso ricco di emozioni, di storie di vita narrate e immaginate, a partire dalle fotografie dell'archivio storico di TenarisDalmine.


 20 ore  F/D, CDI San Donato, Scuola  17-19 anni

 CDI San Donato

## Si torna alla scuola dell'infanzia

Progetto finalizzato alla ideazione e realizzazione di percorsi laboratoriali rivolti ai bambini della scuola dell'infanzia a partire dai documenti conservati nell'archivio storico di TenarisDalmine.

 20 ore  F/D e Scuola  17-19 anni

 Scuola dell'infanzia comunale Cittadini di Dalmine

## Robotica educativa per la matematica

Progettazione, realizzazione ed erogazione di laboratori di robotica educativa finalizzati all'apprendimento della matematica, da proporre a classi di secondaria di primo grado.

 45 ore  F/D  BergamoScienza  17-19 anni

## Roll Play Game. Un'avventura nel videomaking

Un'avventura di 4 giorni dedicata all'apprendimento del lavoro di videomaker attraverso il gioco, il team work e l'acquisizione di nozioni tecniche.

 20 ore  F/D  17-19 anni



# Programma Tecnico

## Roberto Rocca

---

- Project-Based Learning
- Robotica industriale e collaborativa
- Automazione industriale
- Industria 4.0
- PCTO
- Certificazioni

Il programma tecnico Roberto Rocca ha l'obiettivo di formare persone in grado di realizzare un progetto di vita, con competenze tecnologiche di alta qualità, affrontando le sfide del settore industriale.

Una proposta di laboratori di robotica industriale e collaborativa, PLC e impianti elettropneumatici in collaborazione con ABB, Festo e Siemens al fine di fornire agli studenti delle scuole tecniche e professionali, dei licei tecnologici e degli ITS le competenze per affrontare le sfide connesse all'industria 4.0.

Promuove l'apprendimento di tecniche e tecnologie nell'ambito della robotica e automazione industriale attraverso un approccio pratico e interattivo, attività di PCTO fino al conseguimento di certificazioni riconosciute a livello europeo.

Il programma si arricchisce con un pacchetto di laboratori rivolti alle scuole non tecniche.





"Durante il PCTO ho avuto l'opportunità di scoprire una grande realtà industriale e sviluppare competenze fondamentali nel mondo del lavoro"

*Lorenzo, studente in PCTO nell'area Manutenzione*

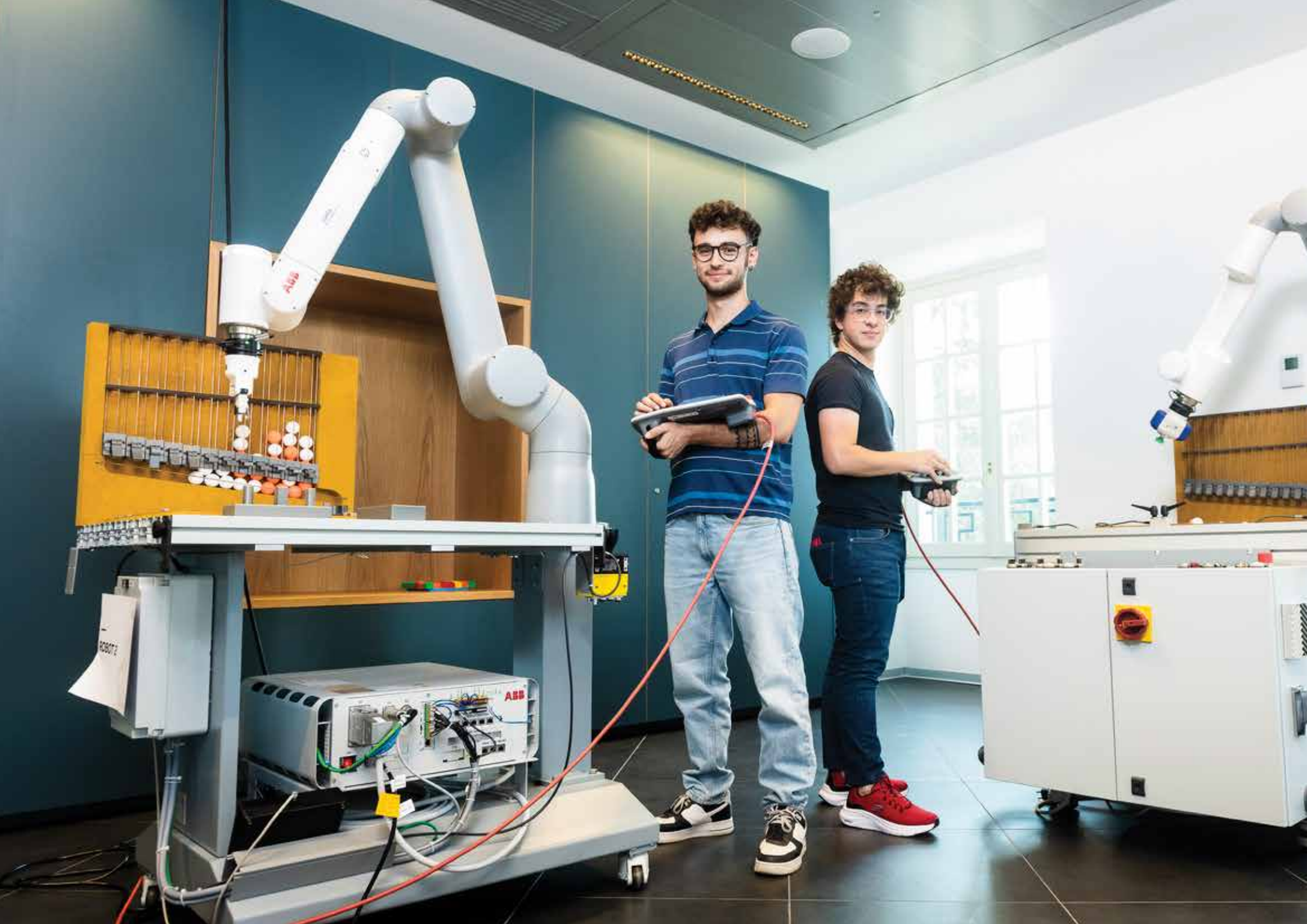
LE NOVITÀ DI F/D



Il laboratorio ABB è dedicato all'acquisizione di diversi livelli di competenze nel mondo della programmazione robotica industriale e collaborativa. Si svolgono attività laboratoriali per il raggiungimento di competenze di livello base e avanzato dedicate alle scuole secondarie di II grado, ITS, percorsi PCTO per il conseguimento dell'attestazione delle competenze ABB per la robotica collaborativa, e corsi di formazione dedicati ai docenti.

- 4 stazioni composte da 4 robot collaborativi Go.Fa CRB15000 da 10 kg
- 4 pinze vacuum
- 4 pinze gripper
- 4 pinze laser
- Una stazione robotica industriale composta da un robot ABB IRB4600 da 40 kg per 2,55 metri di braccio





LE NOVITÀ DI F/D

**FESTO**

Fondazione Dalmine ETS ospita il primo Festo FACT Center (Festo Authorized and Certified Training Center) in Italia: un centro di formazione certificato da Festo, azienda leader nel settore dell'automazione e della mecatronica. Grazie al FACT center, Fondazione Dalmine offre una formazione tecnica avanzata e pratica, a studenti e docenti, conformandosi a standard globali per le attrezzature didattiche e i metodi di insegnamento, soprattutto nei campi della pneumatica e dell'elettropneumatica. I laboratori si rivolgono alle scuole secondarie di II grado con attività curricolari e di PCTO, e agli ITS. Sono previsti percorsi per il raggiungimento di certificazioni di competenze Festo FACT.

- 5 banchi test
- 6 stazioni MecLab
- 1 CP Lab con 8 stazioni di lavoro
- 6 motori elettrici
- 1 banco test per motori elettrici
- 15 attuatori
- 65 valvole





LE NOVITÀ DI F/D

**SIEMENS**

Il laboratorio SIEMENS è dedicato all'acquisizione di diversi livelli di competenze nel mondo della programmazione industriale della factory automation. Si svolgono attività laboratoriali per il raggiungimento di competenze di livello base e avanzato dedicate alle scuole secondarie di II grado, ITS, percorsi PCTO per il conseguimento delle certificazioni SIEMENS SCE di operatore/manutentore e automazione base, e corsi di formazione dedicati ai docenti.

- 4 nastri trasportatori
- 12 pc all in one
- 7 postazioni trainer Siemens con PLC S7-1200 con HMI e simulatore segnali I/O
- 4 armadi contenenti impianto elettrico Siemens, azionamento Simanics G120, IOT 2050, PLC S7-1200, modulo I/O digitale e AQ analogico, HMI basic, tastiera esterna di comando di I/O

**SIEMENS**

MONITORING    CONTROL    DIAGNOSTICS

PARAMETER    SETUP    EDITING

ESC    ▲    OK    ▼

STOP    FWD/ALPHA    I

**SINAMICS**

480-1



416D-1    ENS

POWER    RUN    STOP

STOP 1    STOP 2

STOP 3

USB 1    USB 2

USB 1-1000    USB 2

RS-485

RS-232C

**SIMATIC IOT2000**



**SIEMENS**

QF3

ON    ON

**SIEMENS**





## Automazione Industriale. Livello base

TECNOLOGIA | ROBOTICA

Esercitazione sul nastro trasportatore per introdurre il linguaggio Ladder e i fine corsa digitali.

 4 ore  F/D  Siemens  Istituti non tecnici

## Pneumatica

TECNOLOGIA | ROBOTICA

Introduzione all'arte di controllare valvole, attuatori, sensori e altri dispositivi tramite azionamenti pneumatici.

 4 ore  F/D  Festo  Istituti non tecnici

## Elettropneumatica

TECNOLOGIA | ROBOTICA

Introduzione alla gestione dei componenti elettropneumatici, con integrazione di circuiti con pulsanti, elettrovalvole, relè e alimentatori. Perfezionamento delle competenze nell'utilizzo, integrazione e corretto cablaggio di questi elementi.

 4 ore  F/D  Festo  Istituti non tecnici

## Robotica industriale. Livello I

TECNOLOGIA | ROBOTICA

Introduzione all'utilizzo e alla programmazione del robot collaborativo ABB Go.FA.

 4 ore  F/D  ABB  Istituti non tecnici

## Robotica industriale. Livello II

TECNOLOGIA | ROBOTICA

Approfondimento sulla programmazione dei robot ABB Go.FA, con l'utilizzo della pinza gripper e l'impiego del software Wizard tramite Flexpendant.

 4 ore  F/D  ABB  Istituti non tecnici

## SicuraMENTE

SICUREZZA | LAVORO | INDUSTRIA | TECNOLOGIA

Introduzione alle conoscenze di base legate al tema della sicurezza industriale mediante un approccio ludico, esperienziale e interattivo.

 2 ore  Scuola  TenarisDalmine

# Secondaria Il grado e ITS

## Tenaris. Il processo produttivo

TECNOLOGIA | INDUSTRIA | ROBOTICA

Introduzione ai passaggi fondamentali del processo produttivo di TenarisDalmine.

 2 ore  Scuola  TenarisDalmine  Triennio e ITS

## Tenaris. Visita all'area industriale

TECNOLOGIA | INDUSTRIA | ROBOTICA

Introduzione ai passaggi fondamentali del processo produttivo di TenarisDalmine, con visita al laminatoio di TenarisDalmine.

 3 ore  F/D  TenarisDalmine  Triennio e ITS

## Tenaris. La manutenzione

TECNOLOGIA | INDUSTRIA | ROBOTICA

Introduzione al processo di manutenzione in un'azienda come TenarisDalmine, caratterizzata da una sempre più forte digitalizzazione e automazione.

 2 ore  Scuola  TenarisDalmine  Triennio e ITS

## PLC. Livello base I

TECNOLOGIA | ROBOTICA

Introduzione al software Siemens Tia Portal Step 7, per configurare e programmare il PLC Siemens S7-1200 con esercizi pratici.

 4 ore  F/D  Siemens  Triennio e ITS

## PLC. Livello base II

TECNOLOGIA | ROBOTICA




Introduzione al software Siemens Tia Portal Step 7 per configurare il PLC Siemens S7-1200. Esercitazioni sull'uso dei contatori con cinque cicli di un cilindro pneumatico e debug simulato tramite PLCSIM standard.

 4 ore  F/D  Siemens  Triennio e ITS

## PLC. Livello intermedio

TECNOLOGIA | ROBOTICA

Introduzione al software Siemens Tia Portal Step 7 per configurare il PLC S7-1200 e alla programmazione di un cancello automatico a scorrimento con temporizzatori e debug su PLCSIM.

 4 ore  F/D  Siemens  Triennio e ITS

## PLC, HMI e Motori. Livello intermedio

TECNOLOGIA | ROBOTICA

Esercitazione pratica su PLC e HMI: utilizzo di Siemens Tia Portal Step 7 per configurare PLC S7-1200 e programmare l'avvio/arresto di un motore e controllo con HMI KTP700 Basic.

 4 + 4 (due incontri)  F/D  Siemens  Triennio e ITS

## PLC e azionamenti. Livello avanzato

TECNOLOGIA | ROBOTICA

Esercitazione pratica di programmazione e messa in servizio dell'azionamento SINAMICS G120 con motore trifase.

 4 + 4 (due incontri)  F/D  Siemens  Triennio e ITS

## PLC. Gestione della temperatura

TECNOLOGIA | ROBOTICA

Esercitazione pratica su PLC e HMI: utilizzo di Siemens Tia Portal Step 7 per configurare PLC S7-1200 e programmare un termostato.

 4 + 4 (due incontri)  F/D  Siemens  Triennio e ITS

## Pneumatica

TECNOLOGIA | ROBOTICA

Introduzione all'arte di controllare valvole, attuatori, sensori e altri dispositivi tramite azionamenti pneumatici.

 4 ore  F/D  Festo

## Elettropneumatica

TECNOLOGIA | ROBOTICA

Introduzione alla gestione dei componenti elettropneumatici, con integrazione di circuiti con pulsanti, elettrovalvole, relè e alimentatori. Perfezionamento delle competenze nell'utilizzo, integrazione e corretto cablaggio di questi elementi.

 4 ore  F/D  Festo

## FluidSIM. Dalla simulazione all'attuazione

TECNOLOGIA | ROBOTICA

Applicazione pratica delle valvole con azionamento elettrico attraverso l'uso del software FluidSIM. Approfondimento e sviluppo di progetti completi, dalla simulazione software fino alla realizzazione pratica sul banco test.

 4 + 4 (due incontri)  F/D  Festo  Triennio e ITS

## FluidSIM. Utilizzo della MecLab

TECNOLOGIA | ROBOTICA

Introduzione al montaggio, programmazione e gestione di stazioni industriali, per lo sviluppo di competenze pratiche nell'ambito dell'automazione industriale.

 4 + 4 (due incontri)  F/D  Festo  Triennio e ITS

## Industria 4.0

TECNOLOGIA | ROBOTICA

Una catena di produzione Industria 4.0 con otto stazioni, comprendenti presse, sistemi di foratura e sistemi di controllo qualità. Attività volta ad analizzare e comprendere il funzionamento di questo avanzato sistema industriale.

 4 ore  F/D  Festo  Quinta e ITS

## Cobot. Pinza Vacuum

TECNOLOGIA | ROBOTICA

Attività volta a fornire agli studenti una formazione pratica sull'utilizzo e la programmazione del robot collaborativo ABB Go.Fa.

 4 ore  F/D  ABB  Triennio e ITS

## Cobot. Pinza Gripper

TECNOLOGIA | ROBOTICA

Approfondimento sulla programmazione dei robot ABB Go.Fa, con l'utilizzo avanzato della pinza gripper e la manipolazione degli oggetti.

 4 ore  F/D  ABB  Triennio e ITS

## Cobot. Movimentazione non geometrica

TECNOLOGIA | ROBOTICA

Introduzione all'uso del cobot ABB Go.Fa e programmazione in RAPID mediante Flexpendant, con esercitazioni pratiche per movimenti non geometrici.

 4 ore  F/D  ABB  Triennio e ITS

## Linguaggio Rapid. Livello base

TECNOLOGIA | ROBOTICA

Introduzione alla programmazione dei robot tramite il software ABB RobotStudio e linguaggio RAPID.

 4 + 4 (due incontri)  F/D  ABB  Triennio e ITS

## Linguaggio Rapid. Livello avanzato

TECNOLOGIA | ROBOTICA

Approfondimento sull'utilizzo dei robot ABB tramite il software ABB RobotStudio e il linguaggio RAPID con esercitazioni simulate, sviluppo di programmi complessi e messa in servizio virtuale.

 4 + 4 (due incontri)  F/D  ABB  Triennio e ITS

## Movimenta un robot industriale

TECNOLOGIA | ROBOTICA

Introduzione all'utilizzo e alla programmazione del robot industriale ABB IRB 4600 con controllore OmniCore mediante l'uso della FlexPendant con esercitazioni pratiche.

 4 + 4 ore (due incontri)  F/D  ABB  Triennio e ITS



## Attestazione ABB in Automazione

Percorso per l'ottenimento dell'attestazione ABB per l'utilizzo del Go.Fa, con esame finale che attesta il raggiungimento delle competenze nel campo della robotica.

 24 ore  F/D  ABB  17-21 anni

## Certificazione Festo FACT in Elettromeccanica

Percorso per l'ottenimento della certificazione Festo FACT, con esame finale che attesta il raggiungimento delle competenze necessarie per operare in modo efficace nel mondo dell'automazione industriale. Nel laboratorio viene presentato, con un approccio diretto, un ampio ventaglio di tecnologie: motori elettrici, assi controllati, sensori e PLC.

 21 ore  F/D  Festo  16-21 anni

## Certificazione Festo FACT in Pneumatica

Percorso per l'ottenimento della certificazione Festo FACT, con esame finale che attesta il raggiungimento delle competenze necessarie per lavorare su sistemi pneumatici ed elettropneumatici, fondamentali per operare nel campo dell'automazione industriale.

 21 ore  F/D  Festo  16-21 anni

## Certificazione Festo FACT in Automazione integrata

Percorso per l'ottenimento della certificazione Festo FACT, con esame finale che attesta il raggiungimento delle competenze nello sviluppo, programmazione e integrazione di un sistema di automazione su piccola scala.

 21 ore  F/D  Festo  16-21 anni

## Certificazione Siemens Automazione base

Percorso per l'ottenimento della certificazione Siemens, con esame finale che attesta il raggiungimento delle competenze fondamentali per la comprensione e la gestione dei PLC Siemens.

 34 ore  F/D  Siemens  17-21 anni

## Scuola-Lavoro in Tenaris

Tirocinio in TenarisDalmine per integrare la formazione in aula con l'avvicinamento al mondo del lavoro nell'industria.

 120 ore  TenarisDalmine  Tenaris  17-21 anni



# Roberto Rocca After School

---

- Project-Based Learning
- Apprendimento collaborativo
- Orientamento
- Parità di genere
- Sviluppo integrale
- STEAM

Programma di attività STEAM in orario pomeridiano per studenti della scuola secondaria di I grado con l'obiettivo di favorire l'orientamento, raggiungere lo sviluppo integrale e delle abilità socio-emotive, ridurre l'abbandono scolastico, promuovere la parità di genere.

Una proposta innovativa e strutturata di laboratori scientifico-matematici, di robotica educativa, arte, comunicazione, salute e movimento, per un apprendimento basato su progetti. Un progetto in stretta collaborazione con i docenti per l'innalzamento del livello delle competenze specifiche di matematica e comprensione linguistica.



TIPOLOGIA  
Laboratori pomeridiani



GRADI SCOLASTICI  
Secondaria I grado



Laboratorio di robotica



# Borse di Studio Roberto Rocca

---

- Pari opportunità
- Inclusione
- Progresso della comunità

Il programma di borse di studio Roberto Rocca è volto a premiare e riconoscere l'eccellenza, l'impegno e la passione per lo studio degli studenti del triennio delle scuole secondarie di II grado e degli ITS, per dare loro la possibilità di continuare la formazione. Sono previste 95 borse di studio, 90 per le scuole secondarie di II grado e 5 per gli ITS per un totale di oltre 61.000 €.



#### TIPOLOGIA

Borse di studio per gli studenti



#### GRADI SCOLASTICI

Secondaria II grado (triennio) | Istituti Tecnici Superiori





**Tenaris Dalmine**  
Attestato di eccellenza  
*Castro Montaña Andrey Miguel*

**Tenaris Dalmine**  
Attestato di eccellenza  
*Lazzarini Christian*

**Tenaris Dalmine**  
Attestato di eccellenza  
*Tacconi Georgia*

**Tenaris Dalmine**  
Attestato di eccellenza  
*Mazzetta Michael*

**Tenaris Dalmine**  
Attestato di eccellenza  
*Sonelli Riccardo*

Un gruppo di studenti durante la cerimonia di premiazione

# Formazione docenti

---

- Approccio interdisciplinare
- Formazione continua
- Storia
- Media Literacy
- Robotica educativa
- Robotica industriale
- Automazione industriale

Fondazione Dalmine propone percorsi di formazione per docenti, operatori didattici e museali, pensati per affrontare le sfide di un mondo in rapida evoluzione. I percorsi offrono l'opportunità di confrontarsi con esperti, ricercatori e professionisti per esplorare nuove frontiere didattiche e adottare un approccio interdisciplinare. L'offerta formativa integra la ricerca storica con la geostoria, coniugando la dimensione locale con quella globale. Inoltre, Fondazione Dalmine ETS risponde alle esigenze educative in campo tecnico e industriale promuovendo corsi innovativi nelle aree della robotica industriale, pneumatica, elettropneumatica e PLC, in collaborazione con ABB, FESTO e Siemens, contribuendo così all'eccellenza nell'insegnamento delle nuove tecnologie.





# Fondazione / Dalmine

**Fondazione Dalmine ETS**

[fondazionedalmine.org](http://fondazionedalmine.org) | [education@fondazionedalmine.org](mailto:education@fondazionedalmine.org)  
Piazzale Leonardo da Vinci, 3 - 24044 Dalmine (BG) | +39 035 5602140

