

Programma Education | Anno scolastico 2026-2027



Cultura Industriale
Roberto Rocca

Fondazione
/Dalmine

Valorizziamo la cultura industriale,
sosteniamo la generazione di domani

**Fondazione
/ Dalmine**



Chi siamo

Promuovere la cultura industriale quale parte di una storia collettiva e di un sistema di valori e conoscenze in continua trasformazione è l'obiettivo principale di Fondazione Dalmine ETS.

La Fondazione Dalmine, istituita da Tenaris - parte del Gruppo Techint - con il sostegno della Fondazione Fratelli Agostino ed Enrico Rocca, opera rivolgendosi ad una “comunità” ampia, dalle generazioni di lavoratori e alle loro famiglie legate all'industria, agli abitanti della città, ma anche agli studiosi, ai visitatori e persone interessate a comprendere il cambiamento della società attraverso la lente delle trasformazioni economiche, sociali e culturali che l'industria porta con sé quando è profondamente radicata in un territorio.

Le attività di valorizzazione di Fondazione Dalmine ETS, guardando al passato e al futuro con la responsabilità di tramandare un heritage e una cultura industriale alle giovani generazioni, promuovono percorsi di formazione e di costruzione di una visione consapevole della realtà.



Scopri il sito di Fondazione Dalmine

fondazionedalmine.org

IL PROGRAMMA

Cultura Industriale



Il programma

Il programma di Cultura Industriale Roberto Rocca per le scuole nasce per avvicinare le nuove generazioni al mondo dell'impresa come parte integrante della cultura e della società. Attraverso un dialogo tra scuola, impresa e territorio, il progetto propone esperienze formative che valorizzano il patrimonio industriale e stimolano lo sviluppo di competenze trasversali: pensiero critico, creatività, comunicazione, uso delle tecnologie e lettura del territorio.

Con un approccio multidisciplinare e innovativo, il progetto forma nuove generazioni consapevoli, capaci di interpretare i cambiamenti e contribuire a una società sostenibile, etica e responsabile.

La cultura industriale diventa così strumento per costruire identità, memoria e cittadinanza attiva.



Scopri i video del programma
di Cultura Industriale Roberto Rocca

Anno scolastico 2025/2026



13.230

partecipanti



783

laboratori



844

ore di Formazione Scuola-Lavoro



Come prenotare

Informazioni fondamentali

- Tutti i laboratori sono gratuiti
- La prenotazione avviene direttamente dal sito di Fondazione Dalmine
- Per i laboratori in Fondazione è necessario inviare l'elenco nominativo della classe al momento della prenotazione, come previsto dalle procedure di sicurezza

Per prenotazioni di più classi, richieste specifiche o dubbi

✉ education@fondazedalmine.org

☎ 035 560 2140

🕒 dal lunedì al venerdì, 14.00–17.00





Robotica e STEM

Avvicinare alla robotica e alle discipline STEM, sviluppando competenze di coding, progettazione e problem solving



Media Literacy

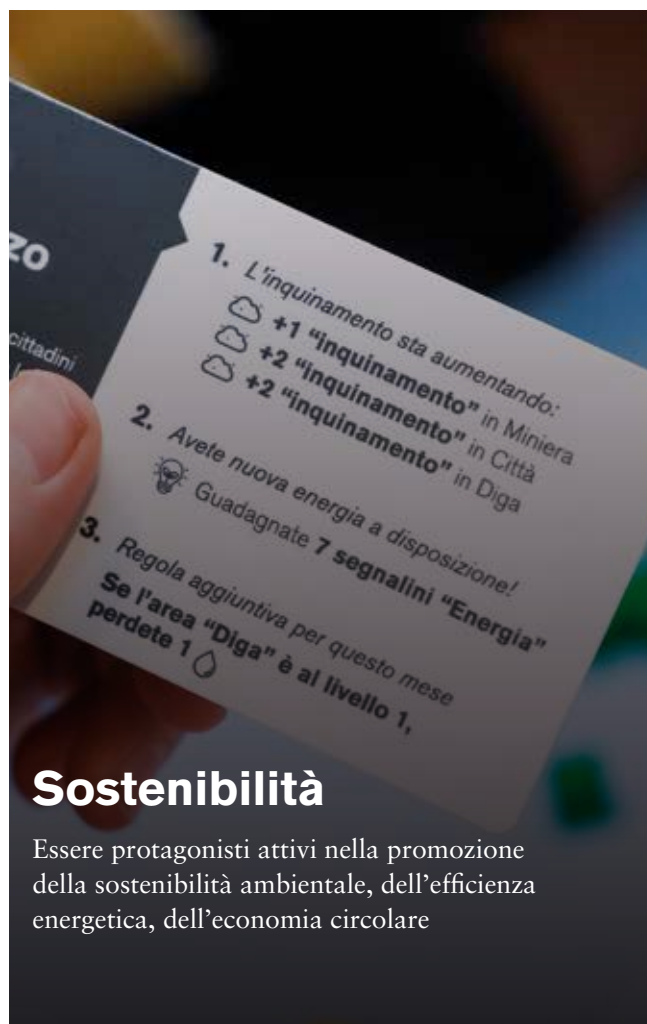
Fornire le competenze necessarie a comprendere la contemporaneità e a padroneggiare i diversi linguaggi che popolano la rete

Le aree



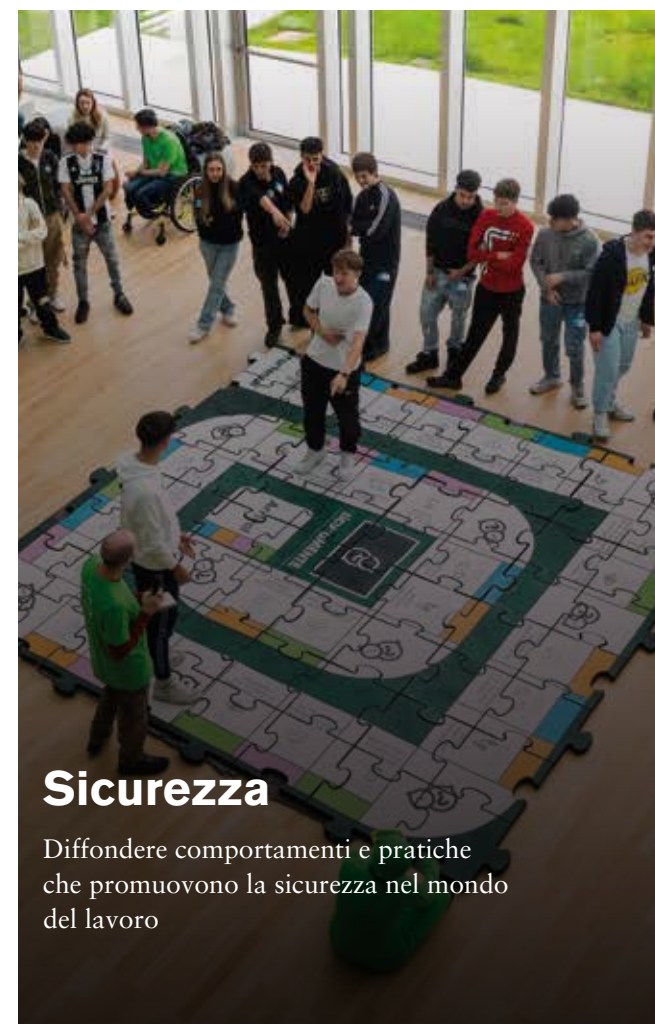
Industria e Storia

Promuovere nelle nuove generazioni le conoscenze storiche utili a comprendere le radici del mondo contemporaneo



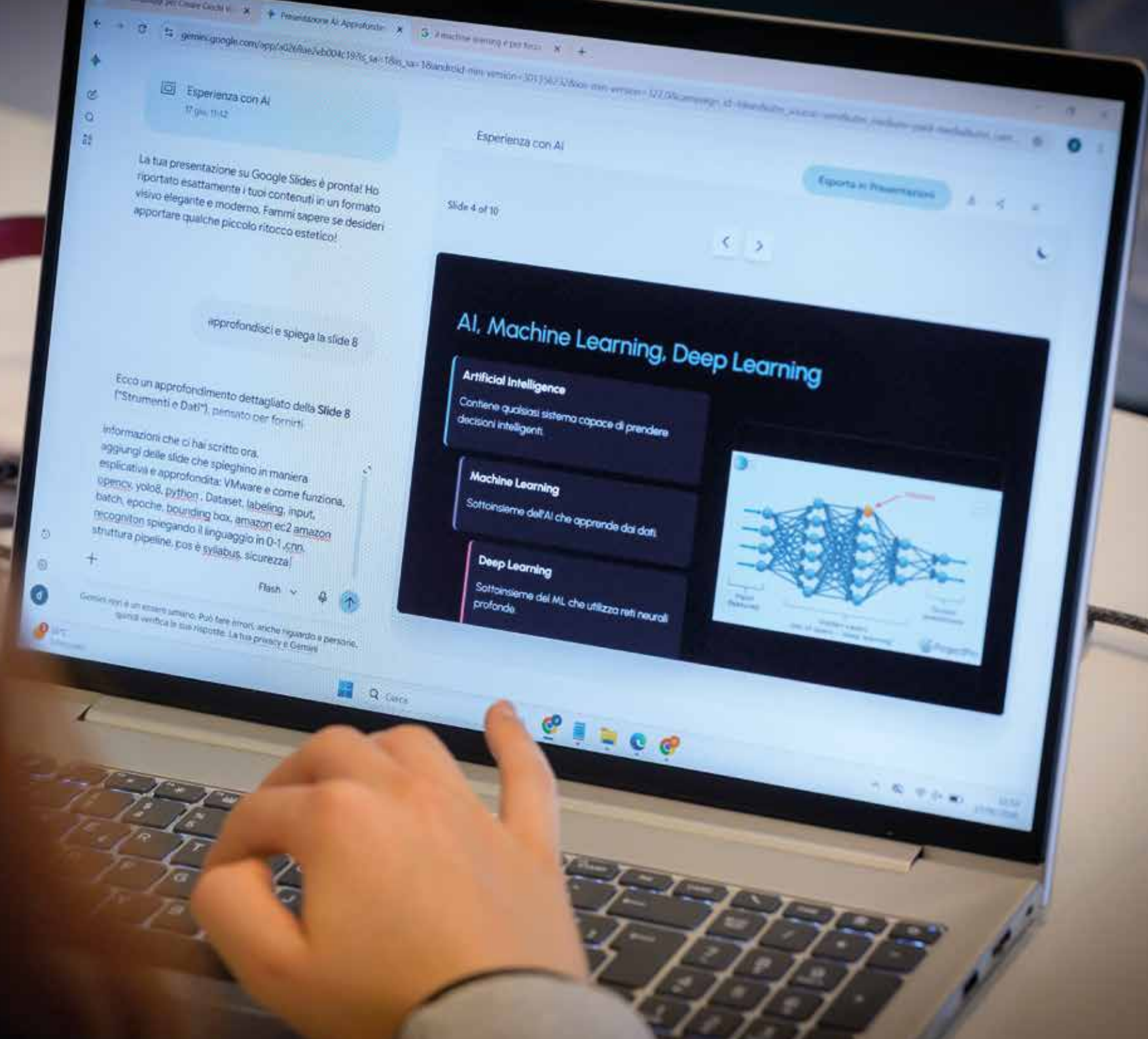
Sostenibilità

Essere protagonisti attivi nella promozione della sostenibilità ambientale, dell'efficienza energetica, dell'economia circolare



Sicurezza

Diffondere comportamenti e pratiche che promuovono la sicurezza nel mondo del lavoro



Esperienza con AI
17 giu, 11:42

La tua presentazione su Google Slides è pronta! Ho riportato esattamente i tuoi contenuti in un formato visivo elegante e moderno. Fammi sapere se desideri apportare qualche piccolo ritocco estetico!

approfondisci e spiega la slide 8

Ecco un approfondimento dettagliato della Slide 8 ("Strumenti e Dati"), pensato per fornirti

informazioni che ci hai scritto ora, aggiungi delle slide che spieghino in maniera esplicativa e approfondita: VMware e come funziona, opencv, yolo8, python, Dataset, labeling, input, batch, epoche, bounding box, amazon ec2 amazon recognizeon spiegando il linguaggio in 0-1, cnn, struttura pipeline, pos è syllabus, sicurezza!

Flash

Gemini non è un essere umano. Può fare errori, anche riguardo a persone. Leggi la privacy policy di Gemini.

Esperienza con AI

Esporta in Presentazioni

Slide 4 of 10

AI, Machine Learning, Deep Learning

Artificial Intelligence

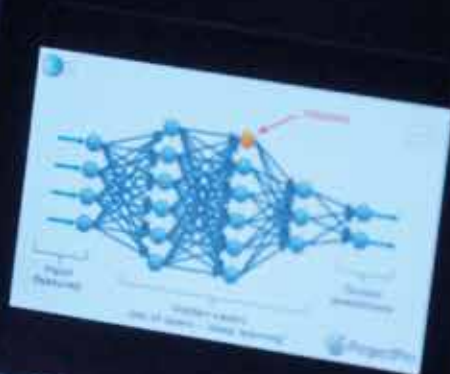
Contiene qualsiasi sistema capace di prendere decisioni intelligenti

Machine Learning

Sottosistema dell'AI che apprende dai dati

Deep Learning

Sottosistema del ML che utilizza reti neurali profonde



Intelligenza Artificiale

Quando si parla di intelligenza artificiale, esiste una distanza tra chi può usare, comprendere e trarre vantaggio da questa tecnologia e chi invece resta escluso per motivi di accesso, competenze o risorse. Questo divario ha un nome: AI divide.

I laboratori dedicati all'Intelligenza Artificiale nell'offerta del programma di Cultura Industriale hanno l'obiettivo di ridurre il gap, fornendo competenze trasversali e spendibili in ogni percorso scolastico e lavorativo.

Dall'incontro tra le aree di educazione digitale e di robotica educativa, nascono attività che affrontano l'argomento focalizzandosi su diversi aspetti:

- Costruire strumenti utili nel quotidiano
- Comprendere il funzionamento e i limiti dell'AI
- Sperimentare la codifica e l'addestramento di un programma AI
- Utilizzare il machine learning nell'automazione
- Sviluppare una visione critica e argomentarla

Attraverso laboratori, approfondimenti, percorsi FSL – Formazione Scuola-Lavoro e corsi di formazione docenti, lavoriamo assieme alle scuole di ogni ordine e grado per portare le nuove generazioni a comprendere l'AI e affrontare le sfide che le nuove tecnologie pongono.

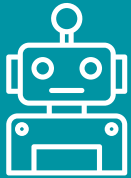
Laboratori

- AI – Let's Prompt!
- AI – Oltre lo specchio
- AI – Intelligenza Artificiale
- Robot in linea
- FSL – Podcast

Formazione docenti

Percorso da concordare e attivare su richiesta





Robotica e STEM

Avvicinare alla robotica e alle discipline STEM, sviluppando competenze di coding, progettazione e problem solving

Robotica

Robotica e STEM

Sviluppare competenze di coding, progettazione e problem solving, per rendere la robotica e le discipline STEM accattivanti e per tutti.

I laboratori propongono attività pratiche con materiali manipolativi, robot educativi, schede elettroniche o software di programmazione, dai più semplici ai più complessi, per rendere l'esperienza graduale e stimolante.

Le proposte sono costruite su obiettivi di matematica, programmazione e scienza, mirano al coinvolgimento e alla valorizzazione di tutti, stimolando un apprendimento attivo e collaborativo per prepararsi alle sfide future.

COMPETENZE

Pensiero computazionale e logico-sequenziale

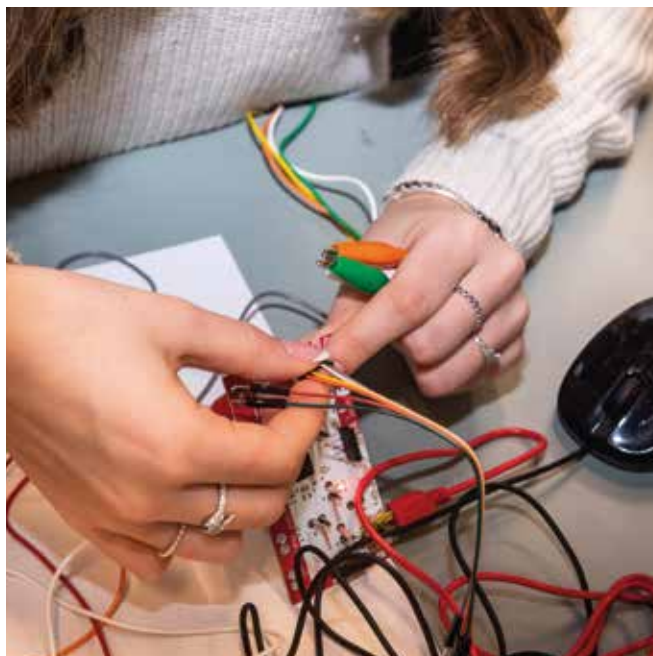
Linguaggi di programmazione e intelligenza artificiale

Progettazione, costruzione e programmazione di macchine

Elettronica di base e prototipazione

Indagine matematica e scientifica

Problem solving, creatività e collaborazione



Scienza

Esplorare la scienza sperimentando e programmando. Circuiti, sensori ed elettronica educativa diventano strumenti per osservare, misurare e comprendere il mondo.



Tecnologia e ingegneria

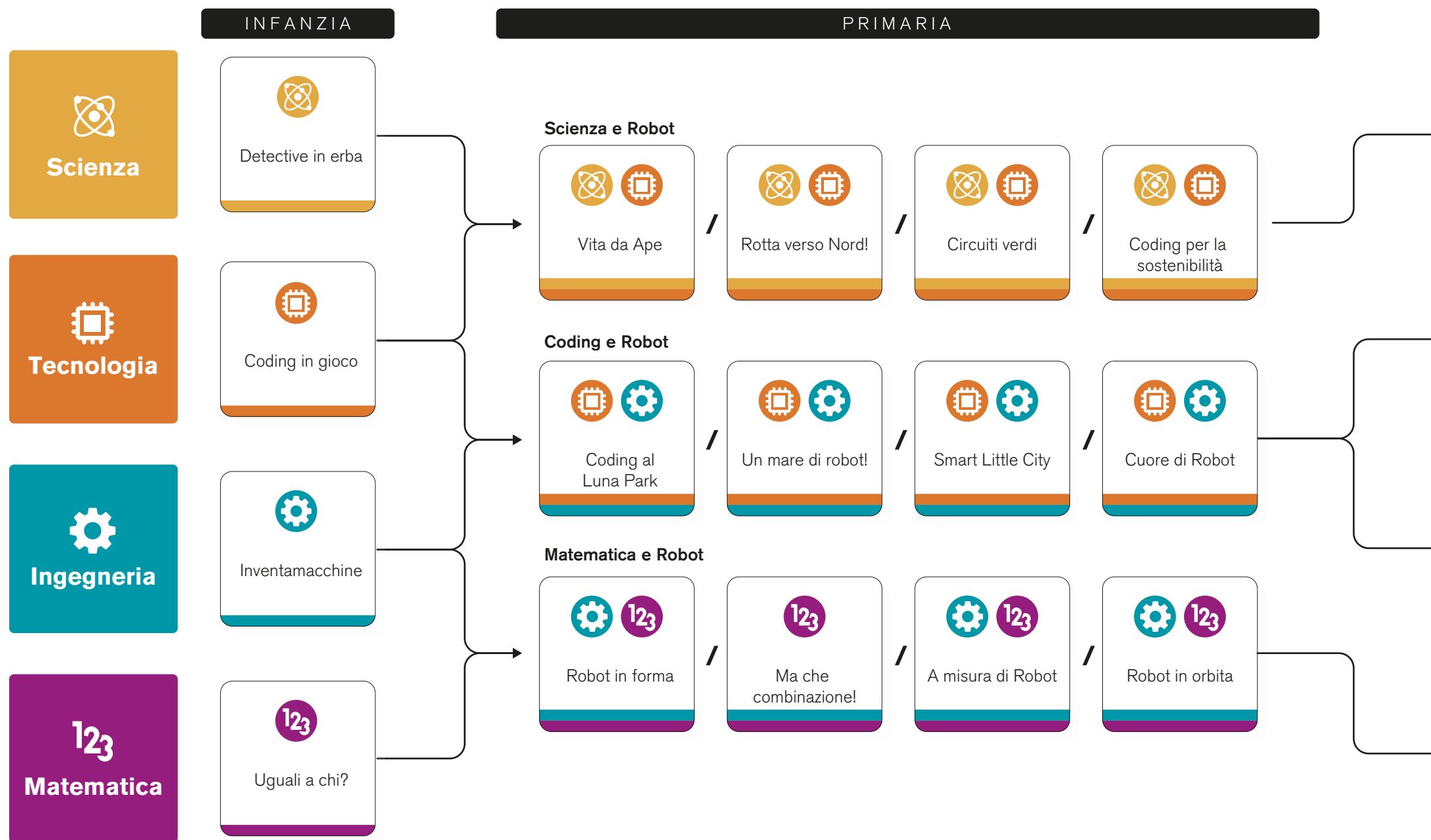
Conoscere i robot, dai più semplici a quelli di ispirazione industriale. Studentesse e studenti approcciano la programmazione e l'intelligenza artificiale progettando soluzioni reali.



Matematica

Scoprire la matematica attraverso giochi e sfide. Grazie alla collaborazione con l'associazione Diamo i Numeri, logica e geometria diventano un'avventura condivisa e appassionante.

Percorsi



I laboratori possono essere prenotati singolarmente o come percorsi strutturati.

Le attività offrono l'opportunità di costruire competenze in modo graduale, esplorando diversi ambiti disciplinari.

SECONDARIA I GRADO

SECONDARIA II GRADO



Smart Attack



Educazione Fisica



AI
- Oltre lo specchio

Robotica di servizio



BattleBots



Houston, abbiamo
un problema

Robotica industriale



Robot
in laboratorio



Robot in
linea



BattleBots



Houston, abbiamo
un problema



Robot in
laboratorio



Robot in
linea



Rock'n Robot



3D: Make it real



Sfide al caso



Scopri le singole
attività nella sezione
finale "Laboratori"





Media Literacy

Fornire le competenze necessarie a comprendere la contemporaneità
e a padroneggiare i diversi linguaggi che popolano la rete

Media Literacy

Media Literacy

Fornire le competenze necessarie a padroneggiare i linguaggi digitali che popolano la rete per comprendere la contemporaneità in un mondo sempre più interconnesso. Tutti i laboratori offrono percorsi pratici, esperienziali e ludici progettati per favorire il passaggio da una fruizione passiva a una cittadinanza digitale consapevole.

Attraverso il lavoro di gruppo e la creatività, affrontiamo tematiche complesse come l'uso critico dell'intelligenza artificiale, l'analisi dei dati e la potenza comunicativa dei media. L'obiettivo è fornire strumenti per sostenere l'innovazione in modo etico, sicuro e sostenibile, preparando le nuove generazioni alle sfide di una società in continua trasformazione.

COMPETENZE

Alfabetizzazione su dati e informazioni

AI Literacy: logica, etica e impatto

Comunicazione e Cittadinanza Digitale

Creazione di contenuti e creatività

Problem solving e pensiero critico



AI e Data Literacy

Esplorare AI e dati per capire la realtà. Imparare a dialogare con l'AI e gestire gli algoritmi e informazioni complesse con autonomia e spirito critico.



Linguaggi multimediali

Esprimere creatività con nuovi linguaggi. Padroneggiare video e audio per esprimersi, raccontare storie e comunicare messaggi con efficacia.



Educazione Digitale

Smascherare fake news e rischi del web. Sviluppare pensiero critico e sicurezza per muoversi nella rete in modo etico, consapevole e responsabile.

Percorsi

INFANZIA

PRIMARIA



**AI e Data
Literacy**



**Educazione
digitale**



**Nuovi
linguaggi**



Data Visualization



Crescere Online



Suoni di classe



Suoni di classe

/

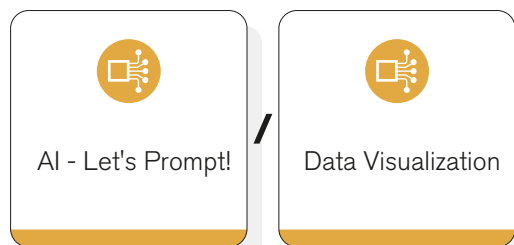


1, 2, 3... storia!

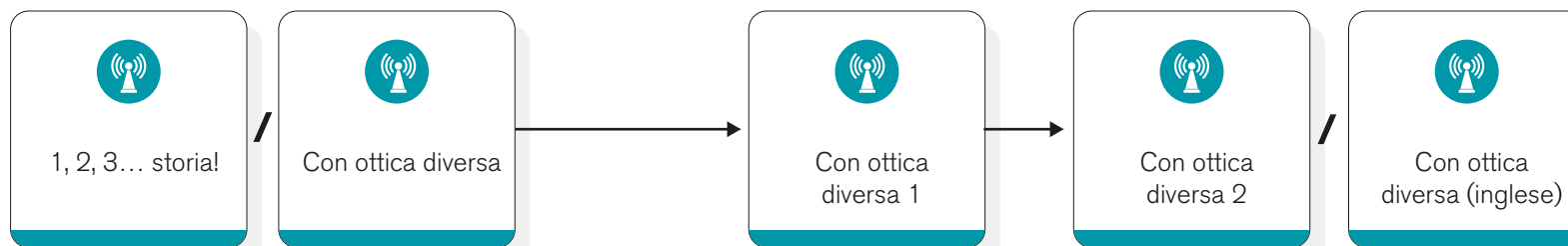
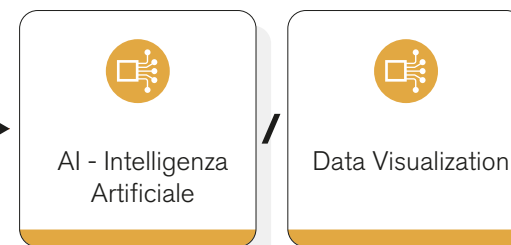
I laboratori possono essere prenotati singolarmente o come percorsi strutturati.

Le attività offrono l'opportunità di costruire competenze in modo graduale, esplorando diversi ambiti disciplinari.

SECONDARIA I GRADO



SECONDARIA II GRADO



Scopri le singole attività nella sezione finale "Laboratori"

Contessa Bianca De Chaurand De Saint Eustache

Volontaria della Croce Rossa



Giuseppina Bianca partì emigrando in dolce età, in un'epoca di grandi sconvolgimenti, per seguire il marito, il conte De Chaurand, che si era recato in Russia a combattere per Napoleone. Dopo la sconfitta di Waterloo, il conte si ritirò in Francia, dove si dedicò all'attività di scrittore e di diplomatico. Bianca, che era rimasta in Russia, si dedicò all'attività di volontaria della Croce Rossa, assistendo ai feriti e ai malati. La sua opera fu molto apprezzata e lei stessa fu premiata per i suoi meriti. Dopo la guerra, Bianca si ritirò in Francia, dove si dedicò all'attività di scrittrice e di diplomatica. La sua opera fu molto apprezzata e lei stessa fu premiata per i suoi meriti.

APPUNTI

Memoria delle guerre e dei caduti a Dalmine



- 1 **SFORZATICA**
Lapide all'ingresso dell'ex cimitero napoleonico e Viale Comemorativo Storico, Via Cesare Battisti
- 2 **DALMINE - Scuola primaria "Carducci"**
Monumento ai Caduti all'interno del cortile della scuola, Viale Belfiore
- 3 **GUZZANICA**
Lapide su muro lungo, Via Tre Venezie
- 4 **PALAZZO DIREZIONE**
Lapide ai Caduti nell'atrio del Palazzo della Direzione, Tenaria Damina, Piazza Caduti 6 luglio 1944
- 5 **SABBIO BERGAMASCO**
Monumento ai Caduti nell'ex cimitero di Sabbio, dopo il ponte dell'autostrada, Via Levante
- 6 **MARIANO AL BREMBO**
Monumento ai Caduti della guerra mondiale, Piazza Vittorio Emanuele II



Industria e Storia

Promuovere nelle nuove generazioni le conoscenze storiche utili
a comprendere le radici del mondo contemporaneo

industria

AREA

Industria e Storia

Promuovere nelle nuove generazioni una conoscenza della storia capace di comprendere le radici del mondo contemporaneo. Tutti i laboratori nascono dai documenti d'archivio della Fondazione Dalmine e propongono percorsi pratici e coinvolgenti, progettati per sviluppare una lettura critica delle fonti e uno sguardo consapevole sul passato.

Attraverso il gioco, l'esplorazione e il Game-Based Learning, come nel caso del libro game Notizie dal fronte o il laboratorio Viaggio alle origini dell'Europa, la storia dell'industria e del territorio si intreccia con le vicende nazionali e globali. L'obiettivo è trasformare la storia in un'esperienza da vivere in prima persona, più che in una lezione da ascoltare.

COMPETENZE

Leggere e interpretare criticamente le fonti storiche

Conoscere e collegare la storia locale, nazionale e globale

Comprendere le radici storiche del mondo contemporaneo

Consapevolezza storica per una cittadinanza responsabile

Conoscere la storia e lo sviluppo industriale e dell'impresa



Documenti d'archivio

Esplorare il passato attraverso fonti originali. Leggere e interpretare i documenti per scoprire la storia da un punto di vista privilegiato.



Game-Based Learning

Imparare attraverso il gioco. Affrontare sfide, prendere decisioni e vivere esperienze immersive per andare oltre la lezione frontale.



Arte e Storia

Riscoprire e reinterpretare il passato attraverso la creatività. Grazie alla collaborazione con GAMEC, arte e memoria dialogano in percorsi originali.

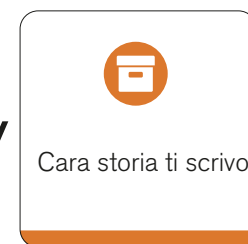
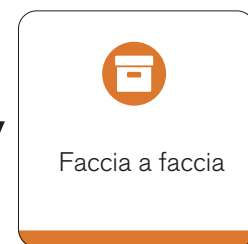
Percorsi



INFANZIA



PRIMARIA



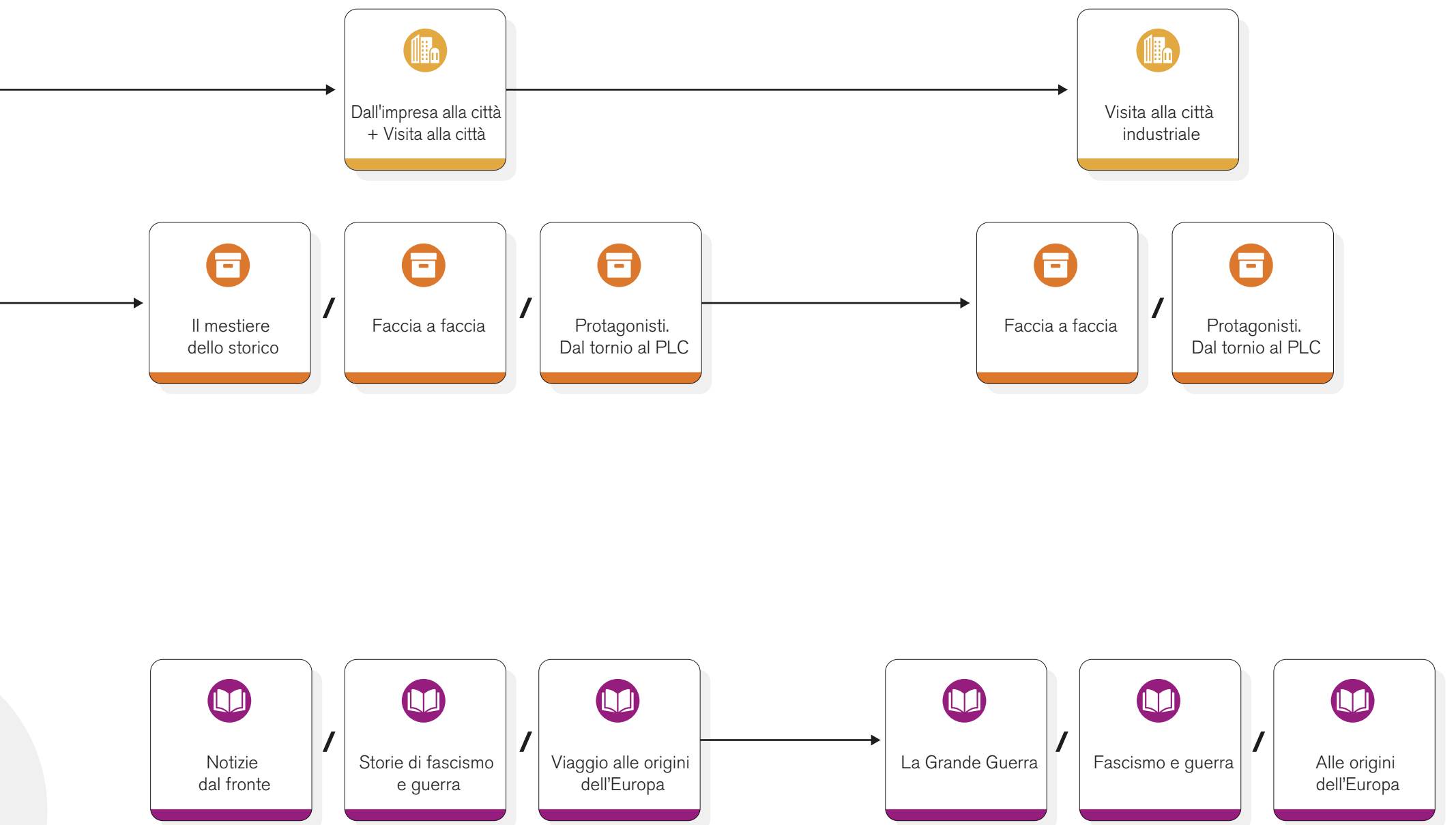
Scopri le singole
attività nella sezione
finale “Laboratori”

I laboratori possono essere prenotati singolarmente o come percorsi strutturati.

Le attività offrono l'opportunità di costruire competenze in modo graduale, esplorando diversi ambiti disciplinari.

SECONDARIA I GRADO

SECONDARIA II GRADO



3 Marzo

Un gruppo di cittadini protesta contro la raccomandazione degli scienziati sul riscaldamento energetico.

1. L'inquinamento sta aumentando:
 -  +1 "inquinamento" in Miniera
 -  +2 "inquinamento" in Città
 -  +2 "inquinamento" in Diga
2. Avete nuova energia a disposizione!
 Guadagnate 7 segnalini "Energia"
3. Regola aggiuntiva per questo mese
Se l'area "Diga" è al livello 1, perdetevi 1 



Sostenibilità

Essere protagonisti attivi nella promozione della sostenibilità ambientale, dell'efficienza energetica, dell'economia circolare

Sostenibilità

AREA

Sostenibilità

Promuovere nelle nuove generazioni una cultura della sostenibilità capace di integrare attenzione all'ambiente, efficienza energetica, economia circolare ed etica d'impresa. Tutti i laboratori propongono percorsi pratici, coinvolgenti e interattivi, progettati per trasformare temi complessi in esperienze concrete e accessibili.

Attraverso il LEGO® Serious Play® e il Game-Based Learning, studenti e studentesse costruiscono, sperimentano e si mettono in gioco per riflettere sulle conseguenze delle proprie scelte. L'obiettivo è mostrare che l'etica non è un vincolo, ma un'opportunità per immaginare modelli di sviluppo più responsabili e diventare protagonisti attivi nella costruzione delle imprese di domani.

COMPETENZE

Comprendere i principi della sostenibilità ambientale

Conoscere i temi dell'efficienza energetica e dell'economia circolare

Valutare l'impatto delle proprie scelte

Sviluppare pensiero critico e problem solving

Promuovere modelli d'impresa etici e responsabili



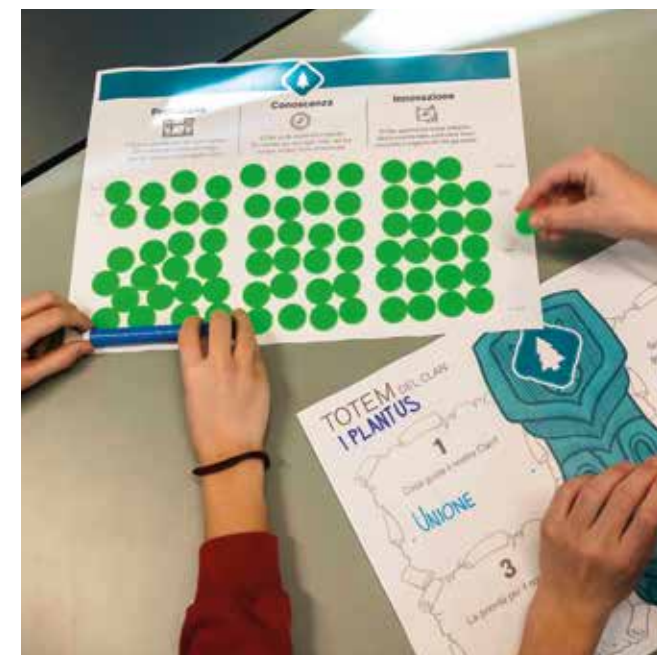
LEGO® Serious Play®

Costruire, visualizzare e condividere idee attraverso modalità creative e innovative, per trasformare concetti complessi in esperienze concrete.



Game-Based Learning

Mettersi alla prova con giochi, sfide e simulazioni per comprendere temi complessi, prendere decisioni e imparare dall'esperienza.



Collaborazione

Confrontarsi, unire competenze e trovare soluzioni condivise. Una capacità essenziale nella vita quotidiana e nelle imprese del futuro.



ndazione
/ Dalmine



Sicurezza

Diffondere comportamenti e pratiche che promuovono
la sicurezza nel mondo del lavoro

Sicurezza

AREA

Sicurezza

Promuovere fin dalla scuola una cultura della sicurezza significa aiutare le nuove generazioni a riconoscere i concetti di rischio e pericolo, comprendere il valore delle regole e assumere comportamenti responsabili. Il laboratorio SicuraMENTE propone attività pratiche, interattive e partecipate, progettate per trasformare i concetti fondamentali in esperienze concrete e vicine alla quotidianità.

Attraverso il confronto, il gioco e la collaborazione, ragazze e ragazzi riflettono sul ruolo della prevenzione e sulla responsabilità individuale e collettiva. L'obiettivo è mostrare che la sicurezza non riguarda solo il luogo di lavoro, ma nasce dalle scelte di ogni giorno e dalla capacità di costruire insieme ambienti più consapevoli, rispettosi e sicuri.

COMPETENZE

Adottare comportamenti sicuri e responsabili

Rispettare regole e procedure condivise

Sviluppare responsabilità individuale e collettiva

Comprendere il valore della prevenzione

Riconoscere concetti fondamentali come rischio e pericolo



Cultura della sicurezza

Conoscere l'esperienza di una grande impresa. Scoprire come prevenzione, regole e responsabilità diventano parte della cultura aziendale.



Comunicare la sicurezza

Esplorare materiali originali della comunicazione aziendale e l'esperienza della mostra *Lavoro? Sicuro!*, per comprendere come cambia la cultura della prevenzione.



Didattica ludica

Affrontare temi come rischio, pericolo e comportamenti sicuri, attraverso giochi, simulazioni e attività pratiche, trasformando le regole in esperienza.

TUTTE LE PROPOSTE

Laboratori

Infanzia

Robotica e STEM

Coding in gioco

Esploriamo il coding attraverso il movimento e l'uso dei tenerissimi robot mTiny. Sperimentiamo i concetti di istruzione, sequenza e percorso su noi stessi e programmando le azioni dei robot.

1^a 2^a 3^a

2 ore



Fondazione Dalmine



BergamoScienza

Detective in erba

Esperimenti, attività manuali e tecnologie per conoscere il mondo delle piante. Lasciamoci guidare da racconti e domande per scoprire i segreti della natura e come la tecnologia possa esserle alleata.

1^a 2^a 3^a

2 ore



Fondazione Dalmine



BergamoScienza

Inventamacchine

Partiamo dall'osservazione di macchine di uso comune per poi mettere alla prova la nostra creatività. Progettiamo, costruiamo e sperimentiamo, con LEGO® Duplo Education.

1^a 2^a 3^a

2 ore



Fondazione Dalmine



BergamoScienza

Uguali a chi?

Nel porto di Ugualopoli, robot unplugged organizzano merci di ogni forma, colore e dimensione. Ogni robot deve raggruppare le cose uguali, ma... uguali a cosa? Siete pronti ad aiutarli?

1^a 2^a 3^a

2 ore



Fondazione Dalmine



Diamo i Numeri, BergamoScienza

Media Literacy

Suoni di classe

Esploriamo la nostra classe attraverso l'udito: che suono avrà? Con il controller Playtron e tanta creatività creiamo la nostra colonna sonora!

1^a 2^a 3^a

2 ore



Scuola



Industria e Storia

Balla coi tubi

Fuoco, aria, acqua ma anche energia, luce, forza: caliamoci negli elementi che servono a una grande industria per produrre un tubo d'acciaio e trasportarlo in tutto il mondo.

	1 ^a 2 ^a 3 ^a
	2 ore
	Fondazione Dalmine
	

Dentro e fuori la città industriale

Due incontri per conoscere la città di Dalmine esplorando concetti topologici di base e l'espressione del sé. Costruiamo con LEGO® Duplo gli edifici che saranno i nostri punti di riferimento durante la visita alla città.

	1 ^a 2 ^a 3 ^a
	2 incontri (2+2 ore)
	Fondazione Dalmine e all'aperto
	

Un tesoro nell'archivio

Ogni ricordo merita cura: scopriamo come proteggerlo, ordinarlo e conservarlo per lasciare una piccola traccia nella storia.

	1 ^a 2 ^a 3 ^a
	2 ore
	Fondazione Dalmine
	

Sostenibilità

Dalmine e il Drago

Un racconto animato sulla sostenibilità per capire come le nostre scelte influenzano l'ambiente.
Un laboratorio divertente con le tavole del Kamishibai per diventare più sostenibili, scena dopo scena!

	1 ^a 2 ^a 3 ^a
	2 ore
	Fondazione Dalmine o Scuola
	

Primaria

Robotica e STEM

A misura di Robot

Con iRobot Root esploriamo la geometria in modo creativo: programiamo, misuriamo e disegniamo per risolvere sfide e percorsi, sviluppando pensiero logico e competenze matematiche



1^a 2^a 3^a 4^a 5^a



3 ore



Fondazione Dalmine



BergamoScienza

Circuiti verdi

Hai mai sentito parlare un fiore? Scopriamo come sono fatte le piante e come funzionano. Grazie alla scheda Makey Makey e alla programmazione saremo noi a dar voce al mondo vegetale.



1^a 2^a 3^a 4^a 5^a



3 ore



Fondazione Dalmine



BergamoScienza

Coding al Luna Park

Costruiamo il nostro parco divertimenti con i set educativi LEGO® Spike Essential. Impariamo a programmare luci, suoni e motori che metteranno in movimento il nostro speciale luna park.



1^a 2^a 3^a 4^a 5^a



3 ore



Fondazione Dalmine



BergamoScienza

Coding per la sostenibilità

PC, Makey Makey e tanta fantasia: creiamo con Scratch programmi interattivi per esplorare l'ambiente e la sostenibilità. Nessuna conoscenza pregressa richiesta.



1^a 2^a 3^a 4^a 5^a



3 ore



Fondazione Dalmine



BergamoScienza

Cuore di Robot

I robot possono provare sentimenti? Scopriamolo assieme al robot educativo Codey Rocky. Impariamo a programmarlo in modo che sia in grado di comunicarci emozioni e suscitare empatia.



1^a 2^a 3^a 4^a 5^a



3 ore



Fondazione Dalmine



BergamoScienza

Ma che combinazione!

La base spaziale Antares23-B è nel caos: tute, caschi e guanti degli astronauti galleggiano alla rinfusa. Li aiuteremo a fare ordine... tra tutte le possibili combinazioni!



1^a 2^a 3^a 4^a 5^a



3 ore



Fondazione Dalmine



Diamo i Numeri, BergamoScienza

Robot in forma

In compagnia del robot mTiny scopriamo forme, percorsi e problemi da risolvere. Programiamo, misuriamo e disegniamo con il robot per giocare con la matematica e la geometria.



1^a 2^a 3^a 4^a 5^a



3 ore



Fondazione Dalmine



BergamoScienza

Robot in orbita

Con LEGO® Spike Essential costruiamo e programiamo un razzo spaziale in missione tra i corpi celesti: quanto deve ruotare per raggiungere il prossimo pianeta? Esploriamo assieme angoli e rotazioni.



1^a 2^a 3^a 4^a 5^a



3 ore



Fondazione Dalmine



BergamoScienza

Robotica e STEM

Rotta verso Nord!

Un'avventura al Polo Nord con LEGO® Spike Essential: costruiamo una slitta robotica, programmiamola per esplorare l'ambiente e scoprire gli animali che vivono tra i ghiacci.



Smart Little City

Vestiamo i panni di ingegneri e grazie ai kit LEGO® o Spike Essential costruiamo e programiamo robot al servizio dei cittadini. Conosciamo città innovative, esempi virtuosi di sviluppo sostenibile.



Un mare di robot!

Il mare è un ecosistema prezioso e va protetto. Raccogliamo la sfida e impariamo a programmare i robot LEGO® Spike per simulare azioni di salvaguardia, pulizia e ripristino dell'ambiente.



Vita da Ape

Conosciamo la vita delle api, le case in cui abitano, la loro società e quanto siano preziose. Un percorso graduale per imparare il coding con i robot Blue Bot, dalla programmazione con le frecce a quella su tablet, per compiere laboriose missioni.



Media Literacy

1, 2, 3... storia!

Muoviamo i primi passi nel mondo dei video: con la tecnica della stop motion e tanta creatività diamo vita alle fotografie.



Crescere Online

Indaghiamo il mondo digitale con occhi curiosi e attenti. Tra giochi, esempi e domande, impariamo a riconoscere i rischi, gestire le emozioni e navigare sicuri insieme!



Data Visualization

Osserviamo, annotiamo e... disegniamo! Scopriamo come numeri e dati si possono tradurre in forme e disegni creativi che rendono più facile capire informazioni complesse.



Suoni di classe

Esploriamo la nostra classe attraverso l'udito: che suono avrà? Con il controller Playtron e tanta creatività creiamo la nostra colonna sonora!



Primaria

Industria e Storia

Balla coi tubi

Fuoco, aria, acqua ma anche energia, luce, forza: caliamoci negli elementi che servono a una grande industria per produrre un tubo d'acciaio e trasportarlo in tutto il mondo.



1^a 2^a 3^a 4^a 5^a



2 ore



Fondazione Dalmine



Cara storia ti scrivo

Cara storia, ti scrivo una lettera in cui scopro e sperimento il passato e il presente della scrittura, dal pennino al tablet. Non vedo l'ora d'incontrarti!



1^a 2^a 3^a 4^a 5^a



3 ore



Fondazione Dalmine



Dentro e fuori la città industriale

Due incontri per conoscere la città di Dalmine esplorando concetti topologici di base e l'espressione del sé. Costruiamo con LEGO® Duplo gli edifici che saranno i nostri punti di riferimento durante la visita alla città.



1^a 2^a 3^a 4^a 5^a



2 incontri (2+2 ore)



Fondazione Dalmine e all'aperto



Faccia a faccia

Ogni foto è una narrazione visiva: riscopriamo le storie di persone, luoghi, attività e sperimentiamo la tecnica della cianotipia.



1^a 2^a 3^a 4^a 5^a



3 ore



Fondazione Dalmine



Industrial heART

Dalle radici industriali di Dalmine alla città del futuro: scopriamo la storia e l'identità di un luogo attraverso lo sguardo di un artista.



1^a 2^a 3^a 4^a 5^a



3 ore



Fondazione Dalmine



GAMEC

Un giorno di scuola

Com'era la scuola ieri? E com'è oggi? Bambini e bambine indagano il passato, osservano il presente e immaginano la scuola del futuro in un viaggio tra storia, curiosità e creatività!



1^a 2^a 3^a 4^a 5^a



2 ore



Scuola



Un tesoro nell'archivio

Ogni ricordo merita cura: scopriamo come proteggerlo, ordinarlo e conservarlo per lasciare una piccola traccia nella storia.



1^a 2^a 3^a 4^a 5^a



3 ore



Fondazione Dalmine



Sostenibilità

Cibo in tavola

Scopriamo il viaggio del cibo, tra passato e presente. Riflettiamo sull'impatto delle nostre scelte alimentari e diventiamo chef per un'alimentazione sana e sostenibile.

	1 ^a 2 ^a 3 ^a 4 ^a 5 ^a
	2 ore
	Scuola
	

Dalmine e il Drago

Un racconto animato sulla sostenibilità per capire come le nostre scelte influenzano l'ambiente. Un laboratorio divertente con le tavole del Kamishibai per diventare più sostenibili, scena dopo scena!

	1 ^a 2 ^a 3 ^a 4 ^a 5 ^a
	2 ore
	Fondazione Dalmine o Scuola
	

I custodi delle regole

Un viaggio narrativo per esplorare il valore delle regole condivise, dell'empatia e della cooperazione.

	1 ^a 2 ^a 3 ^a 4 ^a 5 ^a
	3 ore
	Fondazione Dalmine
	

Robot per la Terra

La sostenibilità è un tema complesso che riguarda tutti. Come possiamo agire quotidianamente per salvaguardare la nostra Terra? Utilizziamo il robot Ozobot per fare la scelta giusta.

	1 ^a 2 ^a 3 ^a 4 ^a 5 ^a
	2 ore
	Fondazione Dalmine o Scuola
	BergamoScienza

Sicurezza

SicuraMENTE

Con attività pratiche e interattive impariamo la sicurezza sul lavoro. Rischi, regole e responsabilità diventano parte delle tue scelte.

	1 ^a 2 ^a 3 ^a 4 ^a 5 ^a
	3 ore
	Fondazione Dalmine
	

Secondaria I grado

Robotica e STEM

3D: Make it real

Dal modello digitale all'oggetto reale: con Tinkercad progettiamo solidi, rispettiamo misure e vincoli, scopriamo scala e tolleranze. Poi vediamo le nostre idee prendere forma con la stampante 3D.

1^a 2^a 3^a

4 ore



Fondazione Dalmine



BergamoScienza

AI - Oltre lo specchio

Creiamo un dataset, addestriamo un modello e costruiamo un semplice programma a blocchi: un percorso pratico per scoprire come funziona davvero l'intelligenza artificiale che usiamo ogni giorno.

1^a 2^a 3^a

4 ore



Fondazione Dalmine



BergamoScienza

BattleBots

Una divertente sfida per imparare le basi della robotica con LEGO® Spike Prime. Lavoriamo in team per progettare e costruire la strategia vincente.

1^a 2^a 3^a

4 ore



Fondazione Dalmine



BergamoScienza

Educazione Fisica

Parliamo di sport o leggi di Newton? Impariamo o ripassiamo gli elementi del moto e i principi della dinamica con i robot Sphero Mini e costruendo modelli con LEGO® BricQ+.

1^a 2^a 3^a

4 ore



Fondazione Dalmine



BergamoScienza

Houston, abbiamo un problema

Dalla corsa allo spazio alle più recenti missioni: ripercorriamo questo incredibile viaggio costruendo e programmando il robot LEGO® Spike Prime.

1^a 2^a 3^a

4 ore



Fondazione Dalmine



BergamoScienza

Robot in laboratorio

Cosa succede in un moderno laboratorio chimico? Programmiamo il robot Niryo Ned 2 per simulare la gestione di strumenti, campioni e operazioni con attenzione, precisione e logica.

1^a 2^a 3^a

4 ore



Fondazione Dalmine



BergamoScienza

Robot in linea

Gestiamo una linea di smistamento programmando il robot Niryo Ned2 e il nastro trasportatore. Macchine che collaborano, sensori e lavoro di squadra per differenziare in modo efficiente!

1^a 2^a 3^a

4 ore



Fondazione Dalmine



BergamoScienza

Rock'n Robot

Cosa serve per fondare una band? Coding, geometria e lavoro di squadra. Sperimentiamo la programmazione di iRobot Root e Micro:bit per realizzare progetti creativi.

1^a 2^a 3^a

4 ore



Fondazione Dalmine



BergamoScienza

Robotica e STEM

Sfide al caso

Tra giochi, esperimenti e sfide, esploriamo il mondo della probabilità attraverso i celebri problemi che hanno segnato la storia di questa teoria mettendo alla prova le nostre intuizioni e previsioni.

	1 ^a 2 ^a 3 ^a
	4 ore
	Fondazione Dalmine
	Diamo i Numeri, BergamoScienza

Smart Attack

Contano i passi, regolano la luce in casa: come funzionano i dispositivi smart? Sperimentiamo diversi progetti con Micro:bit: colleghiamo i componenti, scegliamo i sensori e programiamo l'automazione.

	1 ^a 2 ^a 3 ^a
	4 ore
	Fondazione Dalmine
	BergamoScienza

Media Literacy

1, 2, 3... storia!

Tra manualità e tecnologia, impariamo le tecniche di base dell'animazione stop motion e sperimentiamo nuovi modi per raccontare ed esprimere il nostro punto di vista con creatività.

	1 ^a 2 ^a 3 ^a
	4 ore
	Fondazione Dalmine
	

AI - Let's Prompt!

Prompt, immagini e creatività per conoscere l'AI: esploriamone assieme possibilità e limiti, imparando a usarla con attenzione e senso critico.

	1 ^a 2 ^a 3 ^a
	4 ore
	Fondazione Dalmine
	

Con ottica diversa

Passiamo dal "vedere" al "guardare" scoprendo come immagini e video raccontano una storia e realizzando un breve contenuto social partendo da un'idea.

	1 ^a 2 ^a 3 ^a
	4 ore
	Fondazione Dalmine
	

Cyber Mission: difendi i tuoi dati

Una missione interattiva per proteggere i dati: con giochi e simulazioni riconosciamo rischi online e navighiamo con più consapevolezza.

	1 ^a 2 ^a 3 ^a
	4 ore
	Fondazione Dalmine
	

Secondaria I grado

Media Literacy

Data Visualization

Scopriamo come comunicare con i dati: raccogliamo, organizziamo e trasformiamo le informazioni in visualizzazioni efficaci e comprensibili, per dare voce ai numeri e raccontare la realtà.



1^a 2^a 3^a



4 ore



Fondazione Dalmine



Essere Online

La rete è in cortocircuito: troppe info, troppe opinioni. Impariamo a gestire il lato digitale del nostro mondo e rendere il web più sicuro e positivo!



1^a 2^a 3^a



4 ore



Fondazione Dalmine



Scintille

Domande, errori e osservazione: andiamo alla ricerca delle strategie migliori per accendere il pensiero critico, perché un dubbio vale più di mille fake news.



1^a 2^a 3^a



4 ore



Fondazione Dalmine



Industria e Storia

Dall'impresa alla città + Visita alla città

Come nasce e si sviluppa una company town? Scopriamo la visione dell'architetto Greppi, studiamo il caso Dalmine e poi mettiamoci alla prova lungo le strade di questa città industriale!



1^a 2^a 3^a



4 ore



Fondazione Dalmine e all'aperto



Faccia a faccia

Quante storie si celano dietro uno scatto? Scopriamo i tanti livelli di lettura delle fotografie e come creare narrazioni visive creative e personali.



1^a 2^a 3^a



4 ore



Fondazione Dalmine



Il mestiere dello storico

Quali sono gli strumenti di uno storico? Come si fa ricerca storica? Come si studiano le fonti? Stimoliamo la lettura critica e impariamo ad approcciare la storia da un punto di vista unico.



1^a 2^a 3^a



4 ore



Fondazione Dalmine



Notizie dal fronte

Un viaggio interattivo alla scoperta della Grande Guerra, attraverso il punto di vista di chi l'ha vissuta in prima persona, con il librogame Notizie dal fronte.



1^a 2^a 3^a



2 ore



Scuola



Industria e Storia

Protagonisti. Dal tornio al PLC

Scopriamo la storia dell'istruzione tecnica, attraverso le scuole aziendali e gli studenti Protagonisti. Un percorso espositivo e laboratoriale che collega formazione tecnica e sviluppo industriale, tra passato, presente e futuro.

	1 ^a 2 ^a 3 ^a
	4 ore
	Fondazione Dalmine
	

Storie di fascismo e guerra

Dal locale al nazionale, dalla storia di Dalmine alla storia d'Italia durante le principali vicende del Ventennio fascista e della seconda guerra mondiale.

	1 ^a 2 ^a 3 ^a
	2 ore
	Scuola
	

Viaggio alle origini dell'Europa

Le tappe iniziali della Comunità Europea, dall'esperienza della CECA al Trattato di Roma dal punto di vista di una grande impresa siderurgica.

	1 ^a 2 ^a 3 ^a
	2 ore
	Scuola
	

Sostenibilità

I custodi delle regole

Un viaggio narrativo per esplorare il valore delle regole condivise, dell'empatia e della cooperazione.

	1 ^a 2 ^a 3 ^a
	4 ore
	Fondazione Dalmine
	

SostenibilMENTE

Con un gioco da tavola scopriamo come le nostre abitudini impattano sul clima. Prendendo consapevolezza dell'impronta che lasciamo sul pianeta proviamo a compiere scelte più sostenibili.

	1 ^a 2 ^a 3 ^a
	2 ore
	Scuola
	

Sicurezza

SicuraMENTE

Con attività pratiche e interattive e con il gioco SicuraMENTE impariamo la sicurezza sul lavoro. Rischi, regole e responsabilità diventano parte delle tue scelte, fin dalla scuola.

	1 ^a 2 ^a 3 ^a
	4 ore
	Fondazione Dalmine
	TenarisDalmine

Secondaria II grado

Robotica e STEM

BattleBots

Una divertente sfida per imparare le basi della robotica con LEGO® Spike Prime. Lavoriamo in team per progettare e costruire la strategia vincente.



1^a 2^a 3^a 4^a 5^a



4 ore



Fondazione Dalmine



BergamoScienza

Houston, abbiamo un problema

Dalla corsa allo spazio alle più recenti missioni: ripercorriamo questo incredibile viaggio costruendo e programmando il robot LEGO® Spike Prime.



1^a 2^a 3^a 4^a 5^a



4 ore



Fondazione Dalmine



BergamoScienza

Robot in laboratorio

La programmazione è al centro di questa attività con il robot educativo Niryo Ned2. Simuliamo la gestione delle merci in un magazzino, dalla scelta della pinza alla pallettizzazione.



1^a 2^a 3^a 4^a 5^a



4 ore



Fondazione Dalmine



BergamoScienza

Robot in linea

Gestiamo una linea di smistamento programmando il robot Niryo Ned2 e il nastro trasportatore. Macchine che collaborano, sensori e lavoro di squadra per differenziare in modo efficiente!



1^a 2^a 3^a 4^a 5^a



4 ore



Fondazione Dalmine



BergamoScienza

Media Literacy

AI - Intelligenza Artificiale

Tra domande, verifiche e nuove possibilità, scopriamo come interagire con l'AI, leggere i suoi risultati e usarla senza smettere di pensare.



1^a 2^a 3^a 4^a 5^a



4 ore



Fondazione Dalmine



Con ottica diversa. Livello 1

Esploriamo le basi della comunicazione visiva tra teoria e pratica e realizziamo un video social trasformando un'idea in un contenuto efficace.



1^a 2^a 3^a 4^a 5^a



4 ore



Fondazione Dalmine



Con ottica diversa. English version

We explore the fundamentals of visual communication through a mix of theory and hands-on activities, creating a social media video by turning an idea into engaging content.



1^a 2^a 3^a 4^a 5^a



4 ore



Fondazione Dalmine



Con ottica diversa. Livello 2

Scopriamo i principi dello storytelling e impariamo a raccontare una storia con le immagini, trasformando un'idea in un breve video.



1^a 2^a 3^a 4^a 5^a



4 ore



Fondazione Dalmine



Media Literacy

Cyber Mission: difendi i tuoi dati

Una missione interattiva per proteggere i dati: con giochi e simulazioni riconosciamo rischi online e navighiamo con più consapevolezza.

	1 ^a 2 ^a 3 ^a 4 ^a 5 ^a
	4 ore
	Fondazione Dalmine
	

Data Visualization

Impariamo a usare i dati per raccontare la realtà: leggiamo grafici, riconosciamo relazioni e trasformiamo informazioni complesse in narrazioni visive chiare e consapevoli.

	1 ^a 2 ^a 3 ^a 4 ^a 5 ^a
	4 ore
	Fondazione Dalmine
	

Fake News. Livello 1

Primo livello. Con esercizi, spiegazioni e dibattiti affrontiamo i grandi temi della contemporaneità: social, profilazione, bias cognitivi, polarizzazione, disinformazione, consapevolezza.

	1 ^a 2 ^a 3 ^a 4 ^a 5 ^a
	4 ore
	Fondazione Dalmine
	

Fake News. Livello 2

Già fatto Fake News 1? Passa al livello 2: è il momento di mettersi alla prova! Analizza casi reali, usa gli strumenti giusti e allena il pensiero critico per decifrare il mondo digitale.

	1 ^a 2 ^a 3 ^a 4 ^a 5 ^a
	4 ore
	Fondazione Dalmine
	

P.A.L. - Parole a libera scelta

Le parole non sono neutre: scegliendole, definiamo chi siamo e come vogliamo essere. Con Parole a libera scelta esploriamo un linguaggio che include, apre e lascia spazio a tutte e tutti.

	1 ^a 2 ^a 3 ^a 4 ^a 5 ^a
	4 ore
	Fondazione Dalmine
	

Secondaria II grado

Industria e Storia

Alle origini dell'Europa

Le tappe iniziali della Comunità Europea, dall'esperienza della CECA al Trattato di Roma dal punto di vista di una grande impresa siderurgica.



1^a 2^a 3^a 4^a 5^a



4 ore



Fondazione Dalmine



Faccia a faccia

Quante storie si celano dietro uno scatto? Scopriamo i tanti livelli di lettura delle fotografie e come creare narrazioni visive creative e personali.



1^a 2^a 3^a 4^a 5^a



4 ore



Fondazione Dalmine



Fascismo e guerra

Dal locale al nazionale, dalla storia di Dalmine alla storia d'Italia durante le principali vicende del Ventennio fascista e della seconda guerra mondiale.



1^a 2^a 3^a 4^a 5^a



4 ore



Fondazione Dalmine



La Grande Guerra

Un viaggio interattivo alla scoperta della Grande Guerra, attraverso il punto di vista di chi l'ha vissuta in prima persona, con il librogame Notizie dal fronte.



1^a 2^a 3^a 4^a 5^a



4 ore



Fondazione Dalmine



Protagonisti. Dal tornio al PLC

Scopriamo la storia dell'istruzione tecnica, attraverso le scuole aziendali e gli studenti Protagonisti. Un percorso espositivo e laboratoriale che collega formazione tecnica e sviluppo industriale, tra passato, presente e futuro.



1^a 2^a 3^a 4^a 5^a



4 ore



Fondazione Dalmine



Visita alla città industriale

Sulle tracce di una company town, tra attualità, storia, memoria di un territorio e di un "paesaggio industriale" che cambia.



1^a 2^a 3^a 4^a 5^a



4 ore



All'aperto



Sostenibilità

Etica del business

Costruiamo un'azienda etica e scopriamo come scelte, risorse e responsabilità possono guidare un'economia più consapevole.

	1 ^a 2 ^a 3 ^a 4 ^a 5 ^a
	4 ore
	Fondazione Dalmine
	

SostenibilMENTE

Un percorso introduttivo sul tema della sostenibilità e del cambiamento climatico, a partire dagli obiettivi dell'Agenda 2030.

	1 ^a 2 ^a 3 ^a 4 ^a 5 ^a
	4 ore
	Fondazione Dalmine
	

Sicurezza

SicuraMENTE

Con attività pratiche e interattive e con il gioco SicuraMENTE impariamo la sicurezza sul lavoro. Rischi, regole e responsabilità diventano parte delle tue scelte, fin dalla scuola.

	1 ^a 2 ^a 3 ^a 4 ^a 5 ^a
	4 ore
	Fondazione Dalmine
	TenarisDalmine

PERCORSI

Formazione Scuola-Lavoro

Percorsi disponibili

Raccontare la città industriale

Un viaggio nella città industriale attraverso la fotografia. Alla scoperta dell'istruzione tecnico-professionale e generale di base a Dalmine, dall'asilo, alla scuola elementare, fino alla scuola tecnica aziendale. Un'analisi per immagini sul ruolo della scuola nello sviluppo della città industriale e delle giovani generazioni, attraverso le storie degli studenti. Incontri con storici, fotografi e artisti.



20 ore



Fondazione Dalmine



Si torna alla scuola dell'infanzia

Percorso di ideazione e realizzazione di laboratori didattici per la scuola dell'infanzia, a partire dai documenti conservati nell'archivio storico di TenarisDalmine. Studenti e studentesse mettono in pratica le proprie esperienze di studio in un contesto educativo, sperimentando prima l'ambiente e le attività di apprendimento, per poi diventarne parte attiva interagendo direttamente con i bambini.



20 ore



Fondazione Dalmine e scuola



Ricordi

Progetto di riscoperta della memoria collettiva del territorio, con classi della Scuola Primaria, ospiti del Centro diurno integrato di Osio Sotto e studenti delle Superiori, che mettono in pratica esperienze di studio in un contesto di cura e assistenza. Attraverso le fotografie dell'archivio storico di TenarisDalmine, le tre generazioni narrano, raccolgono e rielaborano storie di vita con nuovi strumenti di comunicazione.



20 ore



F/D, CDI San Donato, Scuola

Centro diurno integrato
San Donato di Osio Sotto

Podcast. Scrivere per ascoltare e raccontarsi

Il podcast è un mezzo sempre più diffuso nella comunicazione. Riflettendo su temi di cittadinanza attiva, ma anche su forme di narrazione e autonarrazione, le classi realizzano una mini serie podcast. Dalla progettazione alla ricerca, dalla scrittura alla messa in voce e infine all'editing audio: un percorso di apprendimento attraverso cui sviluppare competenze trasversali.



20 ore



Fondazione Dalmine



A scuola d'impresa. Dal tornio al PLC

Project work per la realizzazione di un racconto audiovisivo sulla formazione tecnica e il lavoro industriale, tra passato, presente e futuro, a partire dal percorso espositivo di Fondazione Dalmine e dall'archivio storico d'impresa. Attraverso ricerca, interviste e progettazione collaborativa, vengono sviluppate competenze di comunicazione audiovisiva e valorizzazione del patrimonio culturale.



30 ore



Fondazione Dalmine e scuola



Museimpresa, LIUC,
Archivio del cinema industriale
e della comunicazione d'impresa

Roll Play Game. Un'avventura nel videomaking

Un percorso di 4 giorni per imparare le basi del videomaking. La classe, divisa in squadre, realizza un breve prodotto audiovisivo sperimentando linguaggi, ruoli e tecniche del mestiere. L'attività valorizza il lavoro di gruppo, la creatività e l'acquisizione di competenze pratiche nel campo dei media.



16 ore



Fondazione Dalmine



Data Storytelling

Numeri che diventano immagini, dati che diventano storie: dalla mostra "Selma Selman - 1000 Tears" alla data visualization, gli studenti e le studentesse imparano a cercare, elaborare e leggere dataset, trasformandoli in visualizzazioni creative ed efficaci per imparare a leggere il mondo con occhio critico e comunicarne la complessità. In collaborazione con GAMEC.



20 ore



Fondazione Dalmine e GAMEC



GAMEC

MADE. Educare lo sguardo

Il percorso nasce dalla collaborazione tra GAMEC, Fondazione Dalmine e Lab 80 film per sviluppare uno sguardo critico sulle immagine audiovisive. Attraverso lezioni e workshop, ragazzi e ragazze riflettono su cinema, cultura d'impresa e trasformazioni del lavoro, progettando un'attività educativa per altre classi. La proposta è collegata al MADE Film Festival 2026.



30 ore (modulabili su richiesta)



Dalmine e Bergamo



GAMEC, Lab 80 film

Fondazione / Dalmine

Fondazione Dalmine ETS

fondazionedalmine.org | education@fondazionedalmine.org
Piazzale Leonardo da Vinci, 3 - 24044 Dalmine (BG) | +39 035 5602140

